



Mis amigos...los animales

PENSAMIENTO CREATIVO

PROCEDIMIENTO

Introducción

El juego comienza con una lluvia de ideas sobre los animales que recuerdan de películas o cuentos como “El Rey León”, “Los Tres Cerditos”, “El Gato Con Botas”, “El Patito Feo”, etc. Esto ayuda a los niños a soltar su mente y a enriquecer sus propias ideas a partir de las de sus compañeros.

Tarea I

Después, el profesor plantea un debate sobre los distintos tipos de animales y pregunta a los niños quién tiene algún animal en casa; también les dice que cuenten una historia sobre un animal.

Conclusión

Tras la lluvia de ideas inicial, el debate y la historia, es decir, una vez que los niños están familiarizados con los animales, la vida y costumbres de éstos, se pide a los alumnos que hagan un dibujo sobre su animal preferido.

OBJETIVO

Crear una historia y un dibujo de un animal

HABILIDADES

Fluidez, flexibilidad y originalidad

DISPOSICIÓN DEL AULA

En forma de U

MATERIALES

- Papel
- Lápiz
- Pinturas de colores
- Goma de borrar