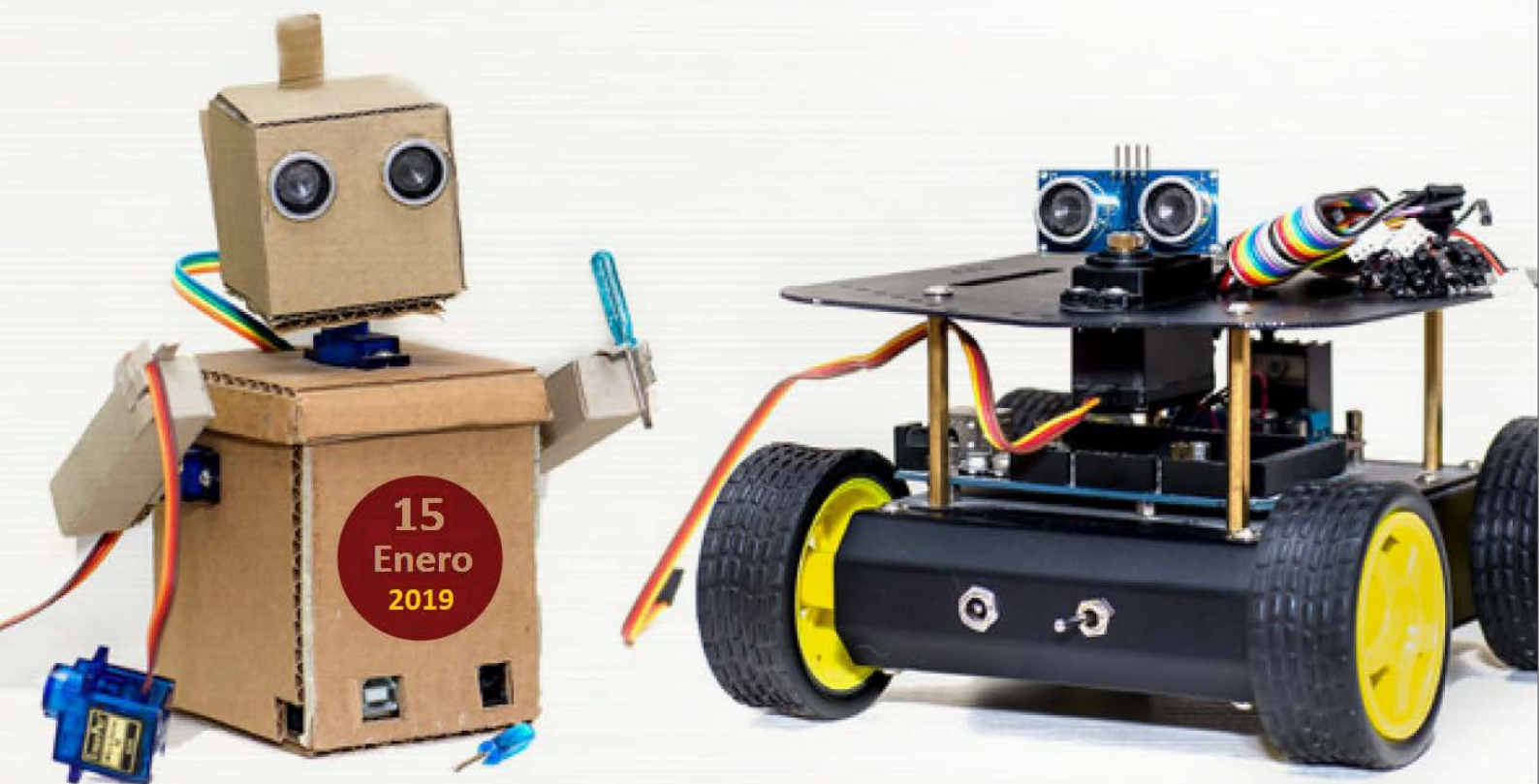


HEBOCON

REGIÓN DE MURCIA



**La competición internacional
low-cost de batallas de robots
con inteligencia limitada, ahora en
Murcia y de participación gratuita**
Para jóvenes creativos de 13 a 15 años



¿Qué es?

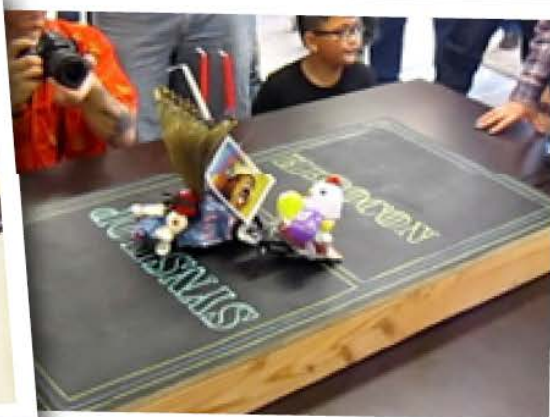
Una competición de robots low-cost

Para chicos y chicas de 13 a 15 años
que quieren iniciarse en la
robótica de la forma más divertida
y sencilla

HEBOCON surge en Japón en 2014 como una competición de robots creativos y de tecnología muy simple que compiten en una adaptación de la lucha tradicional de sumo, un evento muy divertido en el que a menudo participan niños y que ya se ha extendido a otros países.

Debe destacarse la diferencia de Hebocon con otras competiciones de robótica que implican inscripciones y kits de montaje costosos, además de una gran inversión de tiempo para preparar la prueba de la competición. Además, la inscripción es gratuita.

En la web encontrarás más información
sobre la Gran Final, las reglas de las
batallas, ejemplos de robots,
vídeo-tutoriales y muchos más recursos.



Los Robots

Especificaciones técnicas

Los robots que no cumplan con estas especificaciones quedarán fuera de la competición



- ✓ Serán tecnológicamente simples.
- ✓ No estarán equipados con dispositivos destinados a destruir las máquinas contrincantes deliberadamente (como un taladro eléctrico en movimiento, un soplete,...)
- ✓ Anchura máxima de 30 cm, longitud máxima de 30 cm (sin restricción en su altura) y peso máximo de 1/2 kg.
- ✓ Podrá estar unido a una batería externa por medio de un cable conductor.
- ✗ Controles Remotos.
- ✗ Controles automáticos (controles activados por información enviada por sensores de cualquier tipo, medición del tiempo transcurrido, o medición de la distancia recorrida, etc.).
- ✗ Sensores y programación.
- ✗ Cualquier otro aspecto que los miembros de la organización puedan considerar como alta tecnología.

y además

Premios!!!!

Además de la diversión y el aprendizaje:



- ✓ **1º premio (Campeón de la gran final Regional):** aún por determinar.
- ✓ **2º Premio (Subcampeón):** aún por determinar.
- ✓ **3º Premio (Al robot más creativo e ingenioso):** aún por determinar.



Reglas

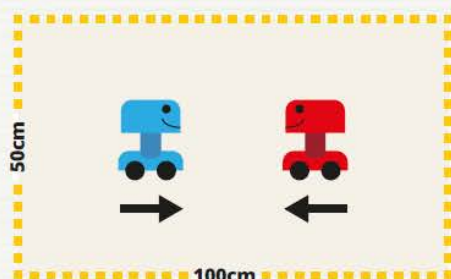
Las cosas claras

Se trata de una competición de sumo de robots que se realiza sobre un ring de madera rectangular de 100 cm x 50 cm y se rige por seis sencillas reglas



REGLA 1

Ambas máquinas empiezan al mismo tiempo desde los lados opuestos. (No tienen que empezar desde las esquinas).



REGLA 2

El primer robot que salga del ring pierde.



EXCEPCIÓN A REGLA 2

En el caso de que un robot salga del ring sin que los robots hayan entrado en contacto, el combate se considera fallido, y por lo tanto se repetirá. (Esta regla es para evitar que los robots que se desvíen y aquellos que se mueven en línea recta a altas velocidades estén en desventaja). Sin embargo, esta regla se aplicará sólo hasta dos veces por combate. Si sucede una tercera vez, no se considera esta excepción.



REGLA 3

Si un robot se cae, pierde.



REGLA 4

Las siguientes situaciones no se cuentan como derrotas, y por lo tanto el combate debe continuar:

- Cualquier parte del robot que no está en contacto directo con el suelo sobresale del ring.
- El robot se rompe (independientemente de si una parte rota aterriza dentro o fuera del ring).



REGLA 5

El límite de tiempo de cada combate será de un minuto. En el caso de que no se defina un ganador dentro del límite de tiempo, el robot que haya recorrido una distancia más corta en el ring pierde. (Esta regla es para evitar que los artilugios inmóviles y pesados tengan ventaja).



Organizado por



f SéNeCa(+)

Agencia de Ciencia y Tecnología
Región de Murcia

Información, noticias, recursos,
newsletter e inscripciones en

hebocon@fseneca.es
www.fseneca.es/hebocon