



iiiALARMA!!!

Introducción

El ser humano ha construido sistemas que permiten detectar incendios y focos de fuego desde su origen. El primer sistema de detección de incendios fue inventado en 1890 por Francis Robbins Upton (no. 436.961 de la patente de los EEUU). Upton era un socio de Thomas Edison, aunque no hay pruebas de que éste contribuyese en el proyecto. El sistema consistía en un sensor con una alarma que emitía un sonido cuando la temperatura de la habitación ascendía más allá de una temperatura determinada.

Desde aquella fecha, los sistemas de detección de humos y las alarmas contra incendios han evolucionado mucho. Actualmente incorporan distintas formas para informar del comienzo de un incendio, y disponen incluso de elementos para intentar sofocar el fuego. Sin embargo, gracias al avance de la ciencia y al ingenio de algunas personas, estos sistemas continúan desarrollándose en la actualidad.

Una buena técnica para mejorar o crear un producto nuevo consiste en partir de algo conocido y Sustituir, Combinar, Adaptar, Modificar, Proponer otros usos, Eliminar, o Reorganizar sus características y funciones. La técnica SCAMPER permite realizar esta tarea de una manera organizada y sistemática.

Escenario

Diseña un nuevo sistema para la detección de incendios teniendo en cuenta las características de los sistemas de detección actuales. Busca en la red los tipos de sistemas que existen en la actualidad, cómo funcionan, y cuáles son sus características. Realiza un listado sus características y piensa cómo podrías mejorarlos.

A continuación, utiliza la técnica SCAMPER para realizar esta actividad.

Proceso /
S.C.A.M.P.E.R.

Tiempo /
25 minutos

Agrupación /
Grupos de 2



GOBIERNO DE ESPAÑA

MINISTERIO DE ECONOMÍA Y COMPETITIVIDAD



FECYT
FUNDACIÓN ESPAÑOLA PARA LA CIENCIA Y LA TECNOLOGÍA

!!!ALARMA!!!

Actividades

1. Diseña un nuevo sistema para la detección de incendios.

S ... Sustituir. Sustituye un elemento por otro correspondiente a otro producto.

C ... Combinar. Combina varios elementos para su mejor funcionamiento.

A ... Adaptar. Adapta alguna de las características o funciones.

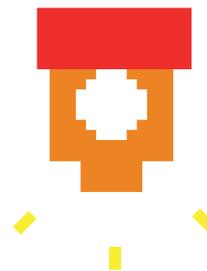
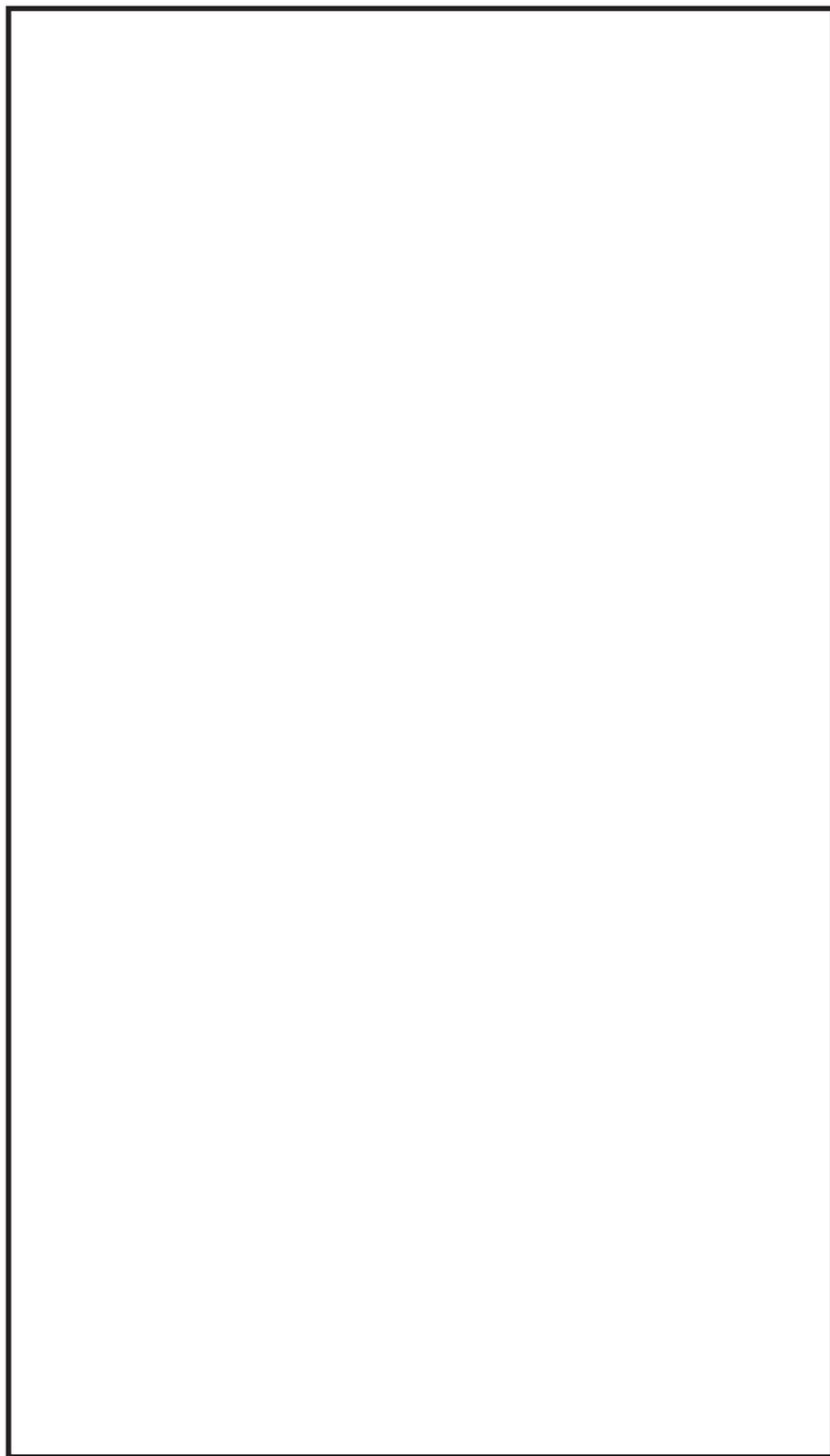
M ... Modificar. Modifica algo a nivel general o específico para mejorar su uso.

P ... Poner otros usos. Intenta utilizar el producto para otros usos diferentes.

E ... Eliminar. Elimina alguna función o característica del producto.

R ... Reorganizar. Redistribuye las funciones o características del producto.

2. Dibuja el producto final



3. Crea un eslogan para vender tu nuevo producto en televisión

