

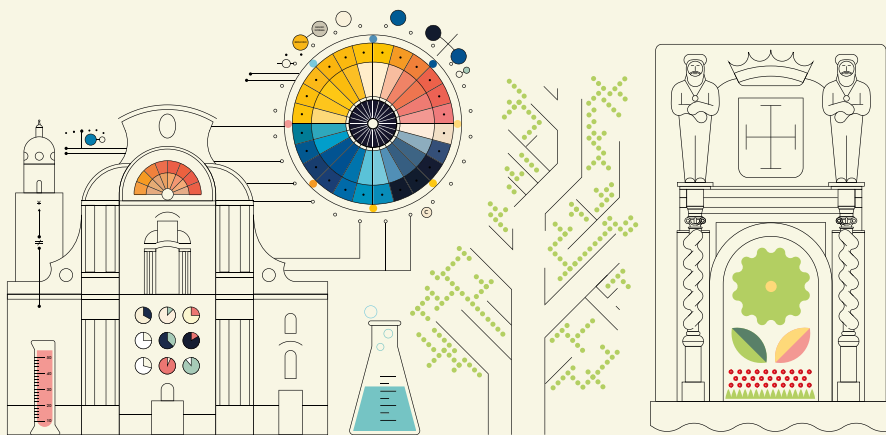
Semana de la Ciencia y la Tecnología de la Región de Murcia. FSéneca

Mirar la ciencia,
para ver el futuro

24, 25 y 26
de Octubre

Jardín Botánico
del Malecón

#secyt²⁵



Organiza



f SéNeCa(+)

Agencia de Ciencia y Tecnología
Región de Murcia

Colabora

1200
MURCIA

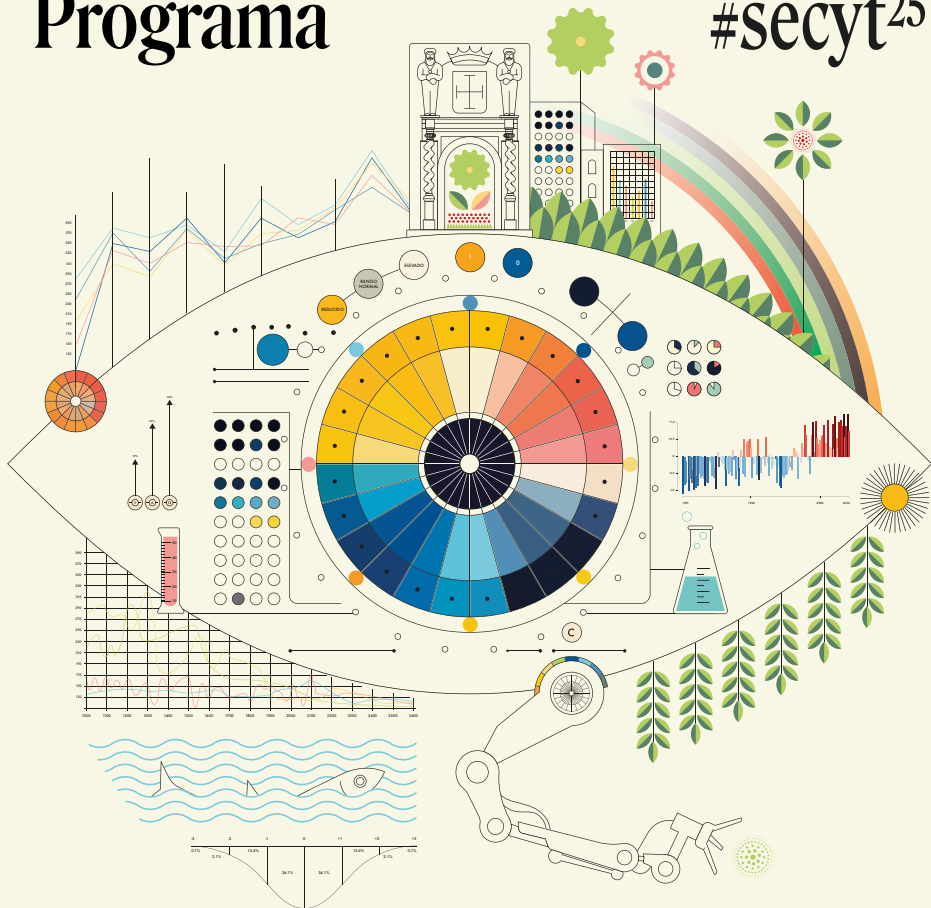


Ayuntamiento
de Murcia



Programa

#secyt²⁵



VIERNES 24: de 10:00 a 14:00h y de 17:00 a 21:00h

SÁBADO 25: de 11:00 a 14:00h y de 17:00 a 21:00h

DOMINGO 26: de 11:00h a 14:00h

PA

**ACADEMIA DE CIENCIAS DE LA REGIÓN
DE MURCIA + PaCienciaLaNuestra**

- CIFRAS Y ELEMENTOS
- EL REINO DE LA QUÍMICA
- EN SERIE O EN GRUPO, ¡CADA ELEMEN-
TO CUENTA!
- ESPEJO DEL MESTIZAJE
- EXPERIMENTOS DE FÍSICA RECREATIVA

**AGENCIA ESTATAL DE METEOROLOGÍA
(AEMET). DELEGACIÓN TERRITORIAL EN
LA REGIÓN DE MURCIA**

- INSTRUMENTOS METEOROLÓGICOS
- LA OBSERVACIÓN METEOROLÓGICA

**AGRUPACIÓN ASTRONÓMICA DE LA
REGIÓN DE MURCIA**

- ECLIPSES TOTALES DE SOL EN ESPAÑA
2026-2027
- LAS 13 CONSTELACIONES ZODIACALES
- OBSERVACIÓN DEL SOL
- SIMULADOR DE ECLIPSES

ANTONIO SERRANO

■ **3 KILOS DE FÍSICA**

Disfrutaremos de un conjunto de experien-
cias y demostraciones científicas interactivas,
unas 20 aproximadamente, inusuales y
espectaculares, creadas para disfrute del
público.

No se trata de un espectáculo, pero tampoco de una clase. No se persigue enseñar, sino cautivar y captar el interés. Es una diversión intelectual, el planteamiento de acertijos de ciencia, de preguntas socráticas y abundantes paradojas, a los que habrá que encontrar respuesta.

Las experiencias se relacionan con disciplinas tan variadas como la mecánica, la óptica, las matemáticas, los fluidos, el electromagnetismo e incluso la historia de la ciencia.

Te irás con respuestas, pero sobre todo, con dudas y más preguntas sobre lo que siempre habías creído y pensado.

ASOCIACIÓN DE DIVULGACIÓN CIENTÍFICA DE LA REGIÓN DE MURCIA

- **CSI MURCIA**
- **DESCOLÍLLATE**
- **DIVULGACIÓN PARA NIÑOS**
- **IMOVERS, JÓVENES INVESTIGADORES QUE TRANSFORMAN EL MUNDO**
- **SIMULACIÓN DE UN YACIMIENTO ARQUEOLÓGICO**

■ **TRABAJA COMO LOS HOMBRES DEL PASADO**

■ **UN SATÉLITE EN UNA LATA**

■ **VIVIR SIN DIABETES**

AYUNTAMIENTO DE MURCIA

■ **HOLOGRAMA INTERACTIVO PROGRAMADO CON IA**

■ **VIDEOWALL CIUDAD INTELIGENTE DE MURCIA**

■ **ROBOT HUMANOIDE G1**

■ **MUESTRA DE SENSORES DE LA CIUDAD INTELIGENTE DE MURCIA**

■ **JUEGOS CON REALIDAD VIRTUAL CON GAFAS 3D**

BIBLIOTECA REGIONAL DE MURCIA

■ **JUEGO LA OCA DE LA BRMU**

■ **JUEGO QUIÉN QUIERE SER BIBLIOTECARIO**

■ **LA BIBLIOTECA Y SUS FONDOS**

■ **RINCÓN DE LECTURA**

■ **VÍDEO SOBRE LA BRMU**

BIOTECMUR

■ **DISPOSICIÓN DE MICROSCOPIO Y MUESTRAS VARIAS DE DIFERENTES CÉLULAS Y BACTERIAS**

■ **EXPERIMENTO DE LA TINTA INVISIBLE**

■ **EXPLICACIÓN DE MAQUETAS DE LAS CÉLULAS EUCARIOTAS, ANIMAL Y VEGETAL, Y DE VIRUS**

■ **EXPOSICIÓN Y EXPLICACIÓN DE PÓSTERES SOBRE BIOTECNOLOGÍA. ¿QUÉ ES?, CLASIFICACIÓN DE COLORES, TÉCNICAS EXPERIMENTALES, ...**

■ **EXTRACCIÓN DE ADN VEGETAL**

■ **JUEGO DE LA RULETA CON MITOS Y PREGUNTAS RELACIONADAS CON LA BIOTECNOLOGÍA**

■ **JUEGO DE MEMORIA ACOMPAÑADO DE EXPLICACIONES LIGADAS AL MUNDO DE LOS VIRUS**

■ **OBSERVACIÓN DE BACTERIAS VERDES FLUORESCENTES**

CARTAGENA PUERTO DE CULTURAS (ACTIVIDAD EN CARTAGENA)

■ **REGRESO AL PASADO. REALIDAD VIRTUAL**

CENDEAC - CENTRO DE DOCUMENTACIÓN Y ESTUDIOS AVANZADOS DE ARTE CONTEMPORÁNEO

■ **¡ADIÓS AL PINCEL!**

■ **FOTOGRAMAS SOLARES: CIENCIA QUE IMPRIME**

■ **PINTURA VIVA: FRACTALES CON SAL**

CENTRO EUROPEO DE EMPRESAS E INNOVACIÓN DE CARTAGENA – CEEIC

■ **ANIMAL BOTS: PROFESIONES DEL FUTURO**

CENTRO TECNOLÓGICO DEL CALZADO

■ **UN SÚPER CEREBRO Y PLÁSTICOS QUE CUIDAN EL PLANETA**

CENTRO TECNOLÓGICO DE LA ENERGÍA Y DEL MEDIO AMBIENTE

- FOMENTO DE LA ECONOMÍA CIRCULAR, LA BIOECONOMÍA MUNICIPAL Y LA RESTAURACIÓN AMBIENTAL DEL ENTORNO NATURAL Y DE LAS VOCACIONES CIENTÍFICAS EN EDADES TEMPRANAS (2025)
- ECO STEM LOOPING

CENTRO TECNOLÓGICO DE LAS MATERIAS PRIMAS MINERALES Y MATERIALES

- LA MALETA DIDÁCTICA DE LA ROCA ORNAMENTAL. CONOCE EL ORIGEN GEOLÓGICO, CARACTERÍSTICAS Y USOS DE LAS PRINCIPALES ROCAS ORNAMENTALES.
- LA MALETA DIDÁCTICA DE LOS MINERALES. CONOCE LAS APLICACIONES Y USOS DE LOS MINERALES EN LA VIDA COTIDIANA
- MINERALQUIZ ;DESCUBRE AL MINERO QUE LLEVAS DENTRO!

CENTRO TECNOLÓGICO DEL METAL

- AUTOMATIZACIÓN Y ROBÓTICA EN ENTORNOS INDUSTRIALES

CENTRO TECNOLÓGICO DEL MUEBLE Y LA MADERA

- VIVE LA CIENCIA EN CETEM: RETOS, IMÁGENES Y PUERTAS ABIERTAS

CENTRO TECNOLÓGICO NACIONAL DE LA CONSERVA

- UNA ALIMENTACIÓN SALUDABLE, SEGURA Y SOSTENIBLE. GO DEMOEXTRAT & ECOSISTEMA NUTRIALITEC

CENTRO TECNOLÓGICO NAVAL Y DEL MAR

- SUMÉRGETE EN LAS PROFUNDIDADES DEL OCEANO CON REALIDAD VIRTUAL
- 8-BIT OCEAN: GUARDIANES DEL OCEANO

COLEGIO OFICIAL Y ASOCIACIÓN DE QUÍMICOS DE MURCIA

- COSMÉTICA: LA QUÍMICA DEL BIENESTAR
- LA QUÍMICA DEL AGUA
- LA QUÍMICA DE LOS ALIMENTOS
- QUÍMICA SANITARIA Y DE LA SALUD
- TALLER DE EXPERIMENTOS DE QUÍMICA

CSIC - CENTRO DE EDAFOLOGÍA Y BIOLOGÍA APLICADA DEL SEGURA (CEBAS)

- BINGO TIME: RIEGO Y REUTILIZACIÓN DE AGUA EN AGRICULTURA
- ¿CÓMO COMEN Y BEBEN LAS PLANTAS?
- COMPOSTAJE ESCOLAR. APRENDE CON LA IA
- CONCURSO PLANTAPALABRA
- CULTIVO IN VITRO: EL RETO BIOTECNOLÓGICO
- DIGESTIÓN GASTROINTESTINAL DE LOS ALIMENTOS

■ EL SUELO BAJO NUESTROS PIES: LA BASE DE LA VIDA Y SU CONSERVACIÓN

- EXTRAER ADN DE FRUTA
- LABORATORIO X: MICROBIOTA BAJO SOSPECHA
- MISIÓN: RESCATAR EL MAR MENOR. NITRATOS EN EL SUELO
- PEDÓMETRO: CÓDIGO SECRETO DE NUESTRA MICROBIOTA INTESTINAL
- POLINIZADORES EN ACCIÓN
- ¿POR QUÉ LAS PLANTAS SUDAN? EXPLORANDO EL CIERRE ESTOMÁTICO CON IMÁGENES TÉRMICAS
- ¿SABES QUE LAS PLANTAS TAMBIÉN SE RESFRÍAN?
- SEPARACIÓN DE MEZCLAS A TRAVÉS DE CROMATOGRAFÍA EN CAPA FINA

DIRECCIÓN GENERAL DE MEDIO AMBIENTE. CONSEJERÍA DE MEDIO AMBIENTE, UNIVERSIDADES, INVERSIÓN Y MAR MENOR.

- EL AIRE QUE RESPIRAMOS: UNIDAD MÓVIL DE CALIDAD DEL AIRE.

■ RECICLA TUS ENVASES

■ RECICLA TU VIDRIO

■ ¿CONOCES EL CONTENEDOR MARRÓN?
BIORRESIDUOS Y ECONOMÍA CIRCULAR.

DIRECCIÓN GENERAL DE PATRIMONIO
NATURAL Y ACCIÓN CLIMÁTICA. CONSE-
JERÍA DE MEDIO AMBIENTE, UNIVERSI-
DADES, INVESTIGACIÓN Y MAR MENOR

■ VETERINARIO POR UN DÍA

■ MISIÓN TERRITORIO TORTUGA

■ CICLO DE VIDA DE LA TORTUGA
MARINA

■ ¿QUÉ ESCONDE LA ARENA EN LA
PLAYA?

ESCUELA MILITAR DE PARACAIDISMO
MÉNDEZ PARADA

■ SER PARACAIDISTA EN LA BASE AÉREA
DE ALCANTARILLA

FUNDACIÓN EXCELEM

■ COLEBORA

■ DEMOSTRACIÓN SENSOR MOVIMIENTO

■ EXIBICIÓN DE ROBÓTICA EDUCATIVA

■ PROGRAMACIÓN “DESCONECTADA”

■ ¿QUÉ ES EXCELEM?

■ QUIZZ SOBRE ROBÓTICA

HOSPITAL CLÍNICO UNIVERSITARIO
VIRGEN DE LA ARRIXACA

SERVICIO DE ANÁLISIS CLÍNICOS

■ BIOMARCADORES DE LABORATORIO
CLÍNICO

■ CÓDIGO GENÉTICO

■ CRIBADO DE SÍNDROME METABÓLICO

■ EL ORIGEN GENÉTICO DE LAS ENFER-
MEDADES

■ SANGRE Y OTROS FLUIDOS

IBEROZOA

- AVENTURA MARINA. ¡AYUDEMOS A LA TORTUGA BOBA!
- BOTÁNICA: FITORREMEDIACIÓN
- CONOCE LOS ANFIBIOS Y REPTILES DE LA REGIÓN DE MURCIA
- ENTOMOLOGÍA
- EXPERIMENTO EN VIVO Y EN DIRECTO
- EXPLORADORES DE LA BIODIVERSIDAD: ¡APRENDE JUGANDO!
- JUEGOS SOBRE LA FAUNA IBÉRICA
- TALLER DE RASTROS. ¡IDENTIFICA LAS HUELLAS QUE HAY EN LA NATURALEZA!
- TALLER DE RECONOCIMIENTO DE AVES RAPACES
- TALLER SOBRE MAMÍFEROS IBÉRICOS

IES ALCÁNTARA DE ALCANTARILLA

- APRENDE JUGANDO EN ROBLOX
- DESAFÍO CANSAT: TU SATÉLITE EN MINIATURA
- DESAFÍOS MBOT

■ GEOMETRÍA EN 3D: RETOS CON SOMA Y TANGRAM

- LOS SECRETOS DE LA TINTA
- MAGIA VISUAL
- REALIDAD AUMENTADA EN TUS MANOS: CREA CON REALITY COMPOSER
- RETOS EN BLOQUES: MINECRAFT

IES ALQUIPIR DE CEHEGÍN

- EXPERIENCIAS CON LOS GASES
- LA ÓPTICA Y SUS APLICACIONES

IES FLORIDABLANCA DE MURCIA

- ANAMORFOSIS, LA DEFORMACIÓN DE ida Y VUELTA
- ANILLOS DE CRECIMIENTO DE LA MADERA
- CELEBRAMOS EL AÑO INTERNACIONAL DE LA CIENCIA Y LA TECNOLOGÍA CUÁNTICAS
- CONSTRUYE TU PROPIO TETRAEDRO
- DESCUBRE EL LEGADO DE IGNAZ SEMMELWIS

- FLORI-CRAFT. AVENTURA EN EL ARQUEOLÓGICO
- FLORQUIZZ: TRIVIAL ELÉCTRICO COMBINANDO IMPRESIÓN 3D Y PROGRAMACIÓN
- FLORISTATION
- FOTOGRAMETRÍA: EXPOSICIÓN DE RÉPLICAS DE ESCULTURAS DEL MUBAM REALIZADAS MEDIANTE ESTA TÉCNICA Y FABRICADAS POR IMPRESIÓN 3D
- GAFAS DE REALIDAD VIRTUAL
- HUEVO SALTARÍN
- LEVADURA QUE INFLA EL GLOBO
- LOS MISTERIOSOS ROMPECABEZAS DE DUDENEY
- MAQUETA DE UNA PUERTA CORREDERA CONSTRUÍDA CON SENSORES Y PROGRAMADA CON ARDUINO
- MAQUETA DE UNA VIVIENDA CONSTRUÍDA CON SISTEMA DE ILUMINACIÓN Y PROGRAMADO CON ARDUINO
- MAQUETA DE UN RADAR CONSTRUÍDO CON SENSOR DE ULTRASONIDO Y PROGRAMADO CON ARDUINO

- MONTAJE DE CUBO SOMA (PUZZLE TRIDIMENSIONAL DISEÑADO Y FABRICADO CON IMPRESIÓN 3D)
- OBSERVACIÓN DE ARENA DE LA PLANA
- ÓSMOSIS Y OSITOS DE GOMINOLA
- RUEDA DE ALIMENTOS
- ¿TIENES OLFATO DE INVESTIGADOR?

IES JUAN DE LA CIERVA Y CODORNIÚ DE TOTANA

- BUZO DE DESCARTES
- CÓMO SABER SI UN HUEVO ESTÁ COCIDO
- CONVERTIR EL AGUA EN VINO
- DESHIDRATACIÓN DE SALES DE COBALTO
- DIBUJANDO ONDAS SONORAS
- EL SEMÁFORO QUÍMICO
- EXPLORANDO EL ADN
- FÍSICA DE LA DANZA
- GALILEO TENÍA RAZÓN

- HORA DE DARSE UN BAÑO, O NO
- LA BOTELLA AZUL MÁGICA
- LATAS ENAMORADAS
- LIBROS INSEPARABLES
- MAGIA PITAGIA
- MICROOBSERVANDO
- NIEVE INSTANTÁNEA
- ¿POR QUÉ NO NOS CAEMOS DE LA BICI?
- RODANDO CON LA FÍSICA
- RUEDA AUTÓNOMA
- SINTETIZAMOS COBRE A PARTIR DE ALUMINIO
- TIRA BIMETÁLICA

IES SAAVEDRA FAJARDO DE MURCIA

- ARIETE HIDRÁULICO
- CIENCIA DE LA HUERTA. EL LIMÓN COMO PROTAGONISTA
- ¿CONOCES TU TENSIÓN Y TU PULSO?
- DEPURADORA EN ACCIÓN

- DESCUBRIENDO LA VIDA FÓSIL
- EL MISTERIO DE LOS GEMELOS SIAMESES
- ¿EN QUÉ FASE ESTÁ LA ARTEMISA?
- FÍSICA DE FLUIDOS
- GEOMETRÍA. SIMETRÍA ESPECULAR Y PUZZLES
- JARDÍN QUÍMICO
- LA MURCIA DEL PASADO
- LAS TRES R EN LAS CLASES DE FÍSICA Y QUÍMICA
- MATEMAGIA Y JUEGOS NUMÉRICOS
- ¿POR QUÉ LAS FRUTAS SE OSCURECEN?
- PRINCIPIO DE KRUSKAL
- ¿QUÉ BICHO ES ESTE?
- QUÍMICA RECREATIVA

IES SANJE DE ANCANTARILLA

- ACADEMIA DE ESPÍAS
- CAMBIO DE COLOR POR PH

■ **DESCUBRE VIDA EN EL MICROSCOPIO**

■ **EL ARTE DE ENGAÑAR AL OJO**

■ **ENCAPSULACIÓN DE FÁRMACOS Y
DERIVADOS**

■ **FLUIDOS MISTERIOSOS**

■ **GEODA PORTÁTIL**

■ **JUGANDO CON LA PROGRAMACIÓN**

■ **LA QUÍMICA DE LOS POLÍMEROS:
PULSERAS RECICLABLES**

■ **MATEMAGOS SANJE**

■ **PIOREACTOR**

■ **SISMÓGRAFO ESCOLAR**

■ **TALLER DE JABONES CON ESENCIAS**

IES SIERRA DE CARRASCOY DE EL PALMAR

EL MAR. Desde el IES Sierra de Carrascos planteamos con nuestros alumnos de 1º Bachillerato una serie de actividades destinadas a acercarnos al mar y todas sus posibilidades desde distintos puntos de vista: científico, matemático, mitológico, literario o humanístico entre otros.

Las siguientes actividades formarán parte de nuestra exposición:

■ **DOS MARES, TUS MARES**

Una mirada a nuestros ecosistemas marinos. Conocerás su origen, características, curiosidades y problemas, desde la óptica de nuestros alumnos de Biología y Geología.

■ **EN EL FONDO DEL MAR**

Aunque no lo parezca la química mucho tiene que ver con la fauna y la flora del fondo del mar. En esta sección te lo explicaremos con detalle.

■ **AGUA SALADA**

La física puede aclararnos las dinámicas internas del mar, aquí veremos cómo crear un tsunami, la fuerza de la flotación y otros fenómenos físicos marinos.

■ **SISTEMA AUTÓNOMO PARA LA MONITORIZACIÓN DEL MAR**

Se trata de un sistema piloto para el control y seguimiento del estado del agua del mar, inspirado en los que se han instalado en el Mar Menor.

■ LA ODISEA DEL SIGLO XXI

superando desafíos en la era digital: A lo largo de esta travesía, los alumnos enfrentan distintos retos que simbolizan los desafíos de la vida moderna y la búsqueda de su identidad. Deberán confiar en su liderazgo, tomar decisiones estratégicas y aprender a diferenciar entre información real y bulos, reflejando así la necesidad de pensamiento crítico en la era digital.

■ MAR DE CELULOIDE

Una navegación por la historia del cine: El mar es uno de los elementos clásicos en la historia cinematográfica. A través de diez películas pertenecientes a distintas épocas y géneros, os invitamos a una travesía para descubrir la magia del séptimo arte. Coge tu entrada y sube a bordo.

■ UN MAR DE EMOCIONES

El mar, un sistema que solo mirándolo podemos sentir diferentes sensaciones: tranquilidad, alegría, calma, enfado, miedo, etc. Todas ellas nos configuran como personas.

Si quieres acercarte y aprender sobre todas las posibilidades que ofrecen nuestros mares, ¡os esperamos!

INSTITUTO ESPAÑOL DE OCEANOGRAFÍA (IEO-CSIC). CENTRO OCEANOGRÁFICO DE MURCIA

■ ACUICULTURA

■ CONCURSO IEO PARA NIÑOS

■ CONTAMINACIÓN MARINA

■ ECOFISIOLOGÍA DE BIVALVOS

■ OCEANOGRAFÍA FÍSICA

■ PANELES INFORMATIVOS IEO

■ PESCA

■ TALLER DETECTIVES DE CONTAMINANTES

■ VÍDEO CENTENARIO IEO

INSTITUTO DE FOMENTO DE LA REGIÓN DE MURCIA

■ EXPLORA EL PODER DE LA IA APLICADA A LA I+D+i Y COMPRENDE CÓMO ESTA TECNOLOGÍA ESTÁ TRANSFORMANDO EL MUNDO EMPRESARIAL

INSTITUTO MURCIANO DE INVESTIGACIÓN BIOSANITARIA PASCUAL PARRILLA

- ¡ALEATORIZA Y DESCUBRE!
- ALICUOTADO DE MUESTRAS
- CÓMO SE DIGIEREN LOS ALIMENTOS
- CONCURSO DE DIBUJO
- CONSERVACIÓN DE MUESTRAS
- CONSTRUYE TU MOLÉCULA DE ADN
- CUADERNILLO DE ACTIVIDADES DE ENSAYOS CLÍNICOS
- DESCUBRE TU PROPIO ADN
- EL MUNDO MICROSCÓPICO DE UN ORGANISMO COMPLEJO
- ESCAPE ROOM “EN BUSCA DEL EQUILIBRIO”
- EXPLORAR EL MUNDO INVISIBLE
- FÁBRICA DE MEDICAMENTOS MÁGICOS
- GRITA CAMPAÑA POR LA VIDA
- GYMKANA DE LOS HÁBITOS SALUDABLES
- HAZ TU LLAVERO CON LA ESTRUCTURA DEL ADN

- LA ENFERMEDAD BAJO LA LENTE
- MEJORAR EL PESO ES GANAR EN SALUD
- OBESIDAD Y CORAZÓN: ENEMIGOS SILENCIOSOS
- PINTA TU CÉLULA HEPÁTICA
- ¿QUÉ ES UN BIOBANCO?
- QUIZ DEL TRASPLANTE Y LA TOLERANCIA
- TRÍPTICO INFORMATIVO SOBRE ENSAYOS CLÍNICOS

INSTITUTO MURCIANO DE INVESTIGACIÓN Y DESARROLLO AGRARIO Y MEDIOAMBIENTAL – IMIDA

- ADN: DE LA RAÍZ AL GEN. EXPLORANDO LA RESISTENCIA DEL PIMIENTO A NEMATODOS.
- ¿CÓMO RESPIRAN LAS PLANTAS?
- CULTIVO IN VITRO DE PLANTAS
- DESCUBRE LA BIOLOGÍA DE LOS VEGETALES
- EL CONTROL BIOLÓGICO: UNA FAN-

**TÁSTICA HERRAMIENTA PARA ACABAR
CON LAS PLAGAS Y REDUCIR EL USO DE
INSECTICIDAS**

■ **LA AQUAPONIA**

LYCEUM DE CIENCIAS DE MURCIA

■ **ACERCANDO LAS MATEMÁTICAS A LA
SOCIEDAD**

El ejemplo del día a día y de la investigación
en medicina animal.

■ **¿Y TÚ, CUÁNTO PAGAS POR MOVERTE?**

La ciudad que cuida también se diseña des-
de las tarifas

MUSEO DE ARQUEOLOGÍA SUBACUÁTICA – ARQVA (ACTIVIDAD EN CARTAGENA)

■ **CUENTACUENTOS: EL RELOJ DEL
OCÉANO QUE CONTABA SECRETOS**

■ **TALLER FAMILIAR HISTORIAS
PINTADAS**

MUSEO DE LA CIENCIA Y EL AGUA

■ **EXPOSICIÓN FOTOGRÁFICA BIOTA
SINTÉTICA, DEL GRUPO CELES Y EL PERRO
PINTO**

■ **PLANETARIO: BAJO EL CIELO DE CAJAL**

■ **PLANETARIO: DINOSAURIOS, UNA
HISTORIA DE SUPERVIVENCIA**

■ **PLANETARIO: LAS AVENTURAS DE
PINOCHO**

■ **PLANETARIO: LA NIÑA QUE SABÍA
CAMINAR AL REVÉS**

■ **PLANETARIO: PATO Y LAS ESTACIONES**

■ **PLANETARIO: EXPLORANDO EL
SISTEMA SOLAR**

■ **PLANETARIO: 3-2-1, ¡DESPEGAMOS!**

■ **VISITA GUIADA A LA EXPOSICIÓN
LA SEDA EN MURCIA: ENTRETEJIENDO
HISTORIA Y CIENCIA**

MUSEO DEL FORO ROMANO MOLINETE (ACTIVIDAD EN CARTAGENA)

■ **REGRESO AL PASADO. REALIDAD
VIRTUAL**

MUSEO DEL TEATRO ROMANO DE CARTAGENA (ACTIVIDAD EN CARTAGENA)

- VISITA AL MUSEO CON TABLET

ONDA REGIONAL

- ESPECTÁCULO DE MAGIA: MAGIA, HUMOR Y CIENCIA CON ABELMAGIA
- PROGRAMA EL MIRADOR
- PROGRAMA TARDE ABIERTA
- TALLER: ¿CÓMO SE HACE UN PROGRAMA DE RADIO?

RADIO CLUB REGIÓN DE MURCIA

Explora el mundo con la radioafición. Descubre cómo conectar con el planeta sin necesidad de internet.

- COMUNICACIÓN EN DIRECTO CON OTROS PAÍSES
- SEGUIMIENTO DE SATÉLITES Y LA ESTACIÓN ESPACIAL INTERNACIONAL
- ESTACIONES DE ESCUCHA

- EXPOSICIÓN DE EQUIPOS Y ANTENAS
- TALLER DE CÓDIGO MORSE
- MODOS DIGITALES MODERNOS
- CURIOSIDADES, HISTORIA Y CIENCIA

TALENTO STEAM

- DEL PROBLEMA COTIDIANO A LA SOLUCIÓN TÉCNICA
- ENERGÍA DEL FUTURO: UNA EXPERIENCIA VIRTUAL CON IBERDROLA
- EXPLORA, APRENDE Y CREA CON IA
- TECHNOVATION GIRLS 2026
- TECHNOVATION LIVE: IMAGINA, CREA, TRANSFORMA. NIÑAS QUE CAMBIAN EL MUNDO CON TECNOLOGÍA

UNAIF & UDIF. CONSEJERÍA DE MEDIO AMBIENTE, UNIVERSIDADES, INVESTIGACIÓN Y MAR MENOR

- TALLER ADAPTACIÓN DE LA VEGETACIÓN AL FUEGO

■ TALLER DE COMUNICACIONES Y GESTIÓN DE IIFF

■ TALLER DE CARTOGRAFÍA

■ TALLER DE IMÁGENES TÉRMICAS DE DRON. IMÁGENES SATELITALES (NDVI, ÍNDICES, VIIRS)

■ TALLER DE PREVISIÓN METEOROLÓGICA APLICADA. USO DE RADIOSONDEOS Y SEGUIMIENTO DE TORMENTAS Y RAYOS

■ TALLER DE SIMULACIÓN IFF. “CAJÓN DE FUEGO”

UCAM UNIVERSIDAD CATÓLICA DE MURCIA

■ ALIMENTACIÓN SALUDABLE Y RIESGO CARDIOVASCULAR

■ BIOTECNOLOGÍA EN ACCIÓN: EXPLORA EL FUTURO DE LA VIDA AL AIRE LIBRE

■ CARGAS Y DEFORMACIONES EN ESTRUCTURAS E INESTABILIDAD ELÁSTICA

■ CIENCIA Y SABOR AL AIRE LIBRE: ¡DESCUBRE LOS SECRETOS DE LA COMIDA!

■ COCINAR CON EL SOL

■ ¿CÓMO FUNCIONAMOS? JUGANDO CON LA MENTE HUMANA

■ ¿CÓMO TE MANTIENES EN PIE?

■ CONCIENCIA2. PODCASTING CIENTÍFICO

■ CONOCE TU CUERPO Y TU ALIMENTACIÓN: SALUD Y HÁBITOS DE VIDA

■ ¿CONOCES TU PIE?

■ CUADRADOS GIRATORIOS

■ EL ARTE A TRAVÉS DEL TANGRAM. DEL PLANO AL TRIDIMENSIONAL. JUEGOS GEOMÉTRICOS CON TANGRAM

■ DEPURA TU PROPIA AGUA: FILTROS NATURALES EN ACCIÓN

■ DESCUBRE EL MUNDO DE LAS FORMAS FARMACÉUTICAS: CIENCIA Y CREATIVIDAD AL AIRE LIBRE

■ DRONES EN LA RECONSTRUCCIÓN Y CONSERVACIÓN DEL PATRIMONIO

■ ENSAYOS PARA LA DETECCIÓN DE LA CARBONATACIÓN DEL HORMIGÓN CON FENOLFTALEÍNA Y EL USO DE CÁMARA TERMOGRÁFICA E HIGRÓMETRO PARA

**DETECCIÓN DE HUMEDADES Y CAMBIOS
TÉRMICOS EN LOS MATERIALES DE
CONSTRUCCIÓN.**

**■ EXPLORA TU CUERPO EN MOVIMIENTO:
CIENCIA Y EJERCICIO PARA TODOS**

**■ LA FERMENTACIÓN: NUEVA ALIADA EN
LA GASTRONOMÍA**

■ LA LÓGICA DE BLOQUE EN BLOQUE

**■ ¿LOS ORDENADORES SON CAPACES DE
PENSAR POR SÍ SOLOS?**

**■ MUESTRAS DE MODELOS ANATÓMICOS
DE ANIMALES**

■ PARTO SIMULADO

■ PARTO DE URGENCIAS

■ POLICUBO AL CUADRADO

■ PRONUNCIATION GAMES

■ ¡PROTEJAMOS NUESTROS DATOS!

**■ REALIDAD VIRTUAL APLICADA A LAS
INSTALACIONES DEPORTIVAS**

**■ REHAB-VOLUTION: ASÍ ES LA TERAPIA
OCUPACIONAL EL SIGLO XXI**

**■ SALTO VERTICAL. ¿HASTA DÓNDE
PUEDES SALTAR?**

■ SALVA UNA VIDA

■ ¿SERÍAS UN BUEN GIMNASTA?

**■ SISTEMA MULTIMEDIA DE JUEGOS
RETRO EN MINIATURA**

■ #SONRISASUCAM

■ TALLER “MI CIUDAD”

**■ TALLER DE PRIMEROS AUXILIOS EN
PEQUEÑOS ANIMALES DOMÉSTICOS**

**■ UNA ARQUITECTURA QUE NOS
ABRAZA: LA REALIDAD VIRTUAL**

**■ VISUALIZACIÓN DE PARÁSITOS
COMUNES EN DIFERENTES ESPECIES**

UNIVERSIDAD DE MURCIA

■ 3DNAU

**■ ABECEDARIO DEL UNIVERSO: CUANDO
EL ARTE SE ENCUENTRA CON LA CIENCIA**

■ ¡ACABA CON ELLOS!

**■ ¡ACCIÓN! TALLER CREATIVO DE
TRADUCCIÓN AUDIOVISUAL**

**■ ALFABETO VIVO DEL MAR MENOR:
ARTE, CIENCIA Y MEMORIA**

- ALIMENTACIÓN ANIMAL SOSTENIBLE
- BIOMODELO LOW-COST DE PERROS
- BRAINING. NUESTRA VISIÓN DE LA NEUROCIENCIA. EL CEREBRO
- BROMATOLAB: DESCUBRIENDO LOS ALIMENTOS
- CAPTURA LA CIENCIA
- CARTAS DEL ANTROPOCENO
- CIENCIA BAJO EL AGUA: DESCUBRIENDO LA ACUICULTURA
- CIFRAS Y ELEMENTOS
- CLOROFILAS FLUORESCENTES
- ¿CÓMO ERA MI ENTORNO ANTES? UNA MIRADA HISTÓRICA A TRAVÉS DE LA FOTOGRAFÍA AÉREA DIGITAL
- CÓMO SER EDUTUBER
- CONCURSO ¡OJO CON LA CIENCIA!
- ¿CONOCES EL CALOSTRO?
- ¿CONOCES NUESTRO CEREBRO?
- CONOCIENDO NUESTROS PARÁSITOS
- CONSTRUYE TU MICROSCOPIO CASERO

- CONTAMINANTES EMERGENTES EN ENTORNOS MARINOS
- CONVIERTE TU TELÉFONO MÓVIL EN UN MICROSCOPIO
- CREADORAS Y SABOTEADORAS EL DOBLE JUEGO DE NUESTRAS CÉLULAS
- CSI UMU: CRIMINOLOGÍA, SEGURIDAD E INVESTIGACIÓN
- ¿CUÁNTO SABES DE LAS SOCIEDADES ACTUALES?
- CULTIVO HIPODRÓNICO: CÓMO CULTIVAR SIN SUELO
- CULTIVO IN VITRO DE PLANTAS
- CYBERCAMPUMU: CIBERSEGURIDAD PARA TODOS
- DE LA NATURALEZA AL MICROSCOPIO
- DESCUBRE EL DIAGNÓSTICO
- DESCUBRE EL PROYECTO LETHE
- DESCUBRIENDO EL ESPECTRO VISIBLE
- DESENMASCARANDO LA PROTEÍNA AZUL

■ DETECTIVES DEL AGUA: MICROALGAS QUE HABLAN CON LUZ. ¿FELICES O ESTRESADAS?

■ DETECTIVES DE LO INVISIBLE

■ DEUTSCH CHALLENGE: JUEGA Y GANA

■ DISEÑA, ENSEÑA Y DIVULGA

■ DIVULGACIÓN DE PROYECTOS (REPRODIVAC, ...)

■ EDUCANDOG: EDUCANDO PARA EL CUIDADO DE MASOTAS

■ ELEMENTAL, QUERIDO WATSON

■ EL MUNDO EN 3D: ¿ERES CAPAZ DE VER UNA IMAGEN PLANA EN TRES DIMENSIONES?

■ EL POTENCIAL DE APRENDIZAJE DE LA ESCRITURA ¿QUÉ SABES SOBRE APRENDER UNA LENGUA EXTRANJERA A TRAVÉS DE LA ESCRITURA?

■ EL REINO DE LA QUÍMICA

■ EN SERIE O EN GRUPO, ¡CADA ELEMENTO CUENTA!

■ ESCRITURA Y APRENDIZAJE DE LENGUAS: ¿CÓMO SE INVESTIGA EN NUESTRO CAMPO?

■ ESPEJO DEL MESTIZAJE

■ ¡ESTUDIANTES A ESCRIBIR! DE LA INVESTIGACIÓN AL AULA

■ EXPERIENCIAS INMERSIVAS EN RX/ METAVERSO

■ EXPERIMENTOS DE FÍSICA RECREATIVA

■ EXPOSICIÓN CIENCIA EN PROGRESO

■ EXTRAE EL ADN

■ FOTOSÍNTESIS BURBUJEANTE

■ GENES Y CONDUCTA

■ GEOKAHOOT: DEMUESTRA TUS DOTES COMO GEÓGRAF@, ¡Y CONSIGUE REGALOS!

■ GEOTRIVIAL: ¡CONSIGUE LOS 5 QUESITOS Y GANA PREMIOS!

■ IDENTIFICA AL CULPABLE

■ HABLAMOS CON TODO EL CUERPO: LOS MISTERIOS DE LA COMUNICACIÓN HUMANA Y SUS POSIBILIDADES DE REVOLUCIONAR LA CIENCIA Y LA TECNOLOGÍA

■ INSTANTES DURANTE LA GUERRA

■ INVESTIGANDO LA OPINIÓN PÚBLICA: DESCUBRE EL MUNDO DE LAS ENCUESTAS

- JUEGA CON LOS COLORES:
INDICADORES DE PH NATURALES
- JUEGOS DEL ESPAÑOL
- LA CIENCIA DE LA VIDA: UNA MIRADA
DESDE LA BIOLOGÍA
- LA EDUCACIÓN FÍSICA (CON)CIENCIA
- LA GEOGRAFÍA EN 360°: SUMÉRGETE
EN ACTIVIDADES GEOGRÁFICAS EN REALI-
DAD AUMENTADA
- LA LEY DEL MAR MENOR
- LA RECUPERACIÓN DE LA IGLESIA DE
SAN LORENZO CON REALIDAD VIRTUAL
- LA RUEDA DE LAS PALABRAS
- LAS CIENCIAS FISIOLÓGICA Y AGRÍCO-
LA DE LA MANO: EL TEXTO COMO TESTI-
MONIO CULTURAL
- LITERATURA CONTRA EL FUTURO
- LO QUE COMEN LOS ANIMALES
- LOST IN (MACHINE) TRANSLATION
- LOST IN INTERPRETATION
- MEMO.JUEGO: ¿QUIÉN ESCRIBIÓ QUÉ?
- MICROMUNDOS VERDES: DESCUBRE

- LOS SECRETOS DE LOS MUSGOS
- MIRA CÓMO ES UNA CÉLULA
- NO MÁS BULOS. NO MÁS NARRATIVAS
TÓXICAS
- ORIGAMIS DE ADN
- PASAPALABRA DE RELACIONES
INTERNACIONALES
- PERSONALIDAD Y EMOCIONES. ¿QUÉ
DICE LA CIENCIA SOBRE CÓMO SOMOS?
- PÍXELES Y LETRAS. TRADUCCIÓN Y
TESTING DE VIDEOJUEGOS
- PODCAST LIT-FUTURE
- PROYECTO ADANCE: LA RECEPCIÓN
EMOCIONAL Y COGNITIVA DE LA AUDIODES-
CRIPCIÓN DE DANZA CONTEMPORÁNEA
- PROYECTO EMOTRA2: EL ROL DE
LAS EMOCIONES EN LOS PROCESOS DE
TRADUCCIÓN E INTERPRETACIÓN
- PSICOFISIOLOGÍA: SEÑALES DE TU
MENTE
- ¿QUÉ ANIMALITO SOY?
- ¿QUÉ HISTORIA ES ESTA?

- ¿QUÉ VES AQUÍ? ¡IMAGINACIÓN SOCIOLÓGICA AL PODER!
- ¿QUIÉN ES QUIÉN?
- ¿QUIÉN QUIERE SER DIPLOMÁTICO?
- QUIZ
- ROSCO PASAPALABRA SOCIOLÓGICO
- SOCIOLOGÍA VISUAL
- TALLER AVANZANDO EN ÓPTICA
- TALLER CONECTA CON LA CIENCIA
- TALLER DE OBTENCIÓN DE BIOPOLÍMEROS
- TALLER DE RECICLAJE DE PAPEL
- TALLER DE RECICLAJE DE PILAS
- TALLER DE RECICLAJE DE PLÁSTICOS CONVENCIONALES
- TALLER ¿DÓNDE VA CADA COSA?
- TALLER EXPLORA LA LUZ
- TALLERES PRÁCTICOS PARA EL AULA
- TALLER LENTILLAS SIN PELIGRO
- TALLER VER PARA CREER

- TECNOLOGÍAS DE LA TRADUCCIÓN Y LA INTERPRETACIÓN
- TECNÓLOGO DE ALIMENTOS POR UN DÍA
- TRADUCHEF
- TRIVIAL SOCIOLÓGICO
- VÍDEOS DE LA MACRO A LO MICRO
- WHAT THE FACT?

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE CARTAGENA

■ **AQUASENSORS: INNOVACIÓN DOCENTE
PARA LA GESTIÓN HÍDRICA SOSTENIBLE**

■ **BICICLETA ELÉCTRICA CON SIMULA-
DOR REALISTA DE POTENCIA GENERADA**

■ **BORRADO SEGURO EXPRESS: PROTEGE
TUS DATOS ANTES DE DONAR O VENDER
TUS DISPOSITIVOS**

■ **CELEBRÍA. USANDO LA IA PARA
CONOCER A TU FAMOSO MÁS PARECIDO**

■ **CIUDADES ESPONJA. SOLUCIONES
URBANAS PARA UN FUTURO SOSTENIBLE**

■ **¿CÓMO SE HACE UN VELERO
AUTÓNOMO?**

■ **COMPUTACIÓN Y JUEGOS CUÁNTICOS**

■ **CORRIENTES A LA VISTA: EL ARTE DEL
FLUJO LAMINAR**

■ **DE MACRO A NANOMUNDO:
EXPLORANDO LO INVISIBLE CON
TECNOLOGÍA**

■ **DISPERSIÓN DE CONTAMINANTES EN
EL MEDIO MARINO**

■ **DRONES Y TELECOMUNICACIONES:
MÁS ALLÁ DEL VUELO**

■ **EXPLORACIÓN DEL CUERPO HUMANO
EN REALIDAD VIRTUAL: UNA INMERSIÓN
BIOMÉDICA**

■ **EXPLORA EL INTERNET DE LAS
COSAS (IOT): CONECTA, PROGRAMA Y
TRANSFORMA EL MUNDO**

■ **HACKING ÉTICO DE REDES WIFI**

■ **JUGANDO CON LAS MATEMÁTICAS Y LA
INGENIERÍA**

■ **LABORATORIO NEB. PRÁCTICA DEL
DISEÑO INDUSTRIAL BASADO EN LOS
PRINCIPIOS DE LA NUEVA BAUHAUS
EUROPEA**

■ **LA PALABRA DEL DÍA:
CIBERSEGURIDAD EN JUEGO**

■ **LEVABENTOX**

■ **MAQUETA DE AUTOMATIZACIÓN
Y CONTROL PARA LA GESTIÓN DE
EXPLOTACIONES AGROVOLTAICAS**

■ **MINICONSTRUCCIONES**

■ **MODELOS BIOMÉDICOS EN TUS
MANOS: EXPLORA EL CUERPO HUMANO
CON IMPRESIÓN 3D**

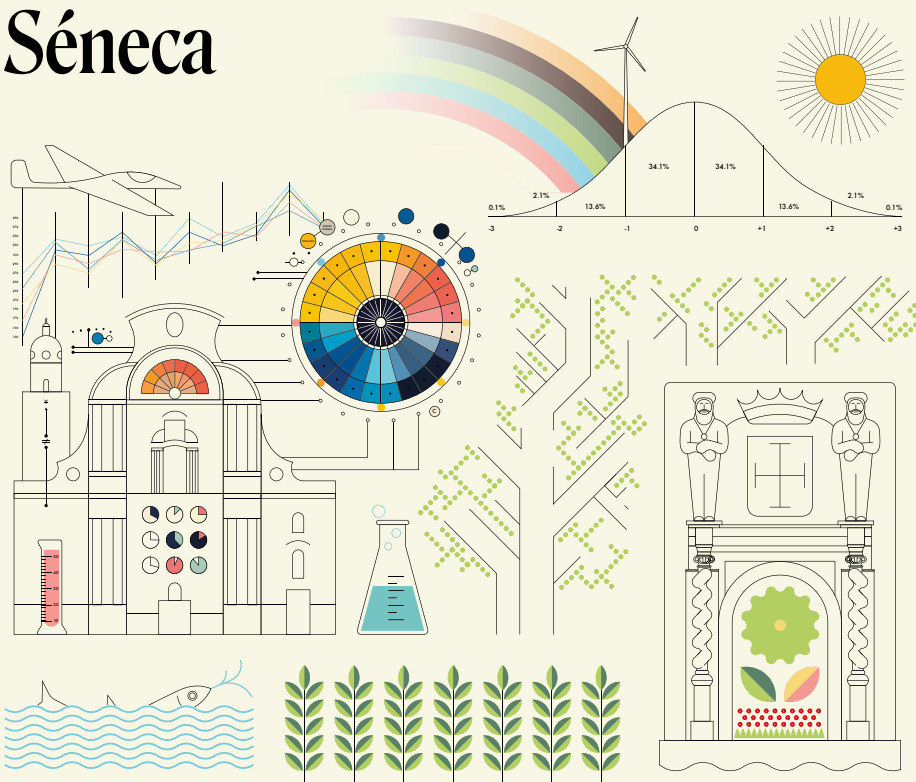
- MOVILIDAD DE FUTURO. SISTEMA DE MEDIDA DE FLUJO DE PASAJEROS
- OBSERVACIÓN SOLAR
- PATRIMONIO: ESTÉTICA E IMPACTO EMOCIONAL
- PEQUEÑOS MAESTROS CANTEROS
- PIONEROS DE LA AVIACIÓN UPCT
- ¿POR QUÉ FLOTA UN BARCO? ¿Y CÓMO FUNCIONA UN SUBMARINO?
- REVALORIZACIÓN Y APROVECHAMIENTO DE SUBPRODUCTOS AGROALIMENTARIOS PARA LA FORMULACIÓN DE NUEVOS ALIMENTOS.

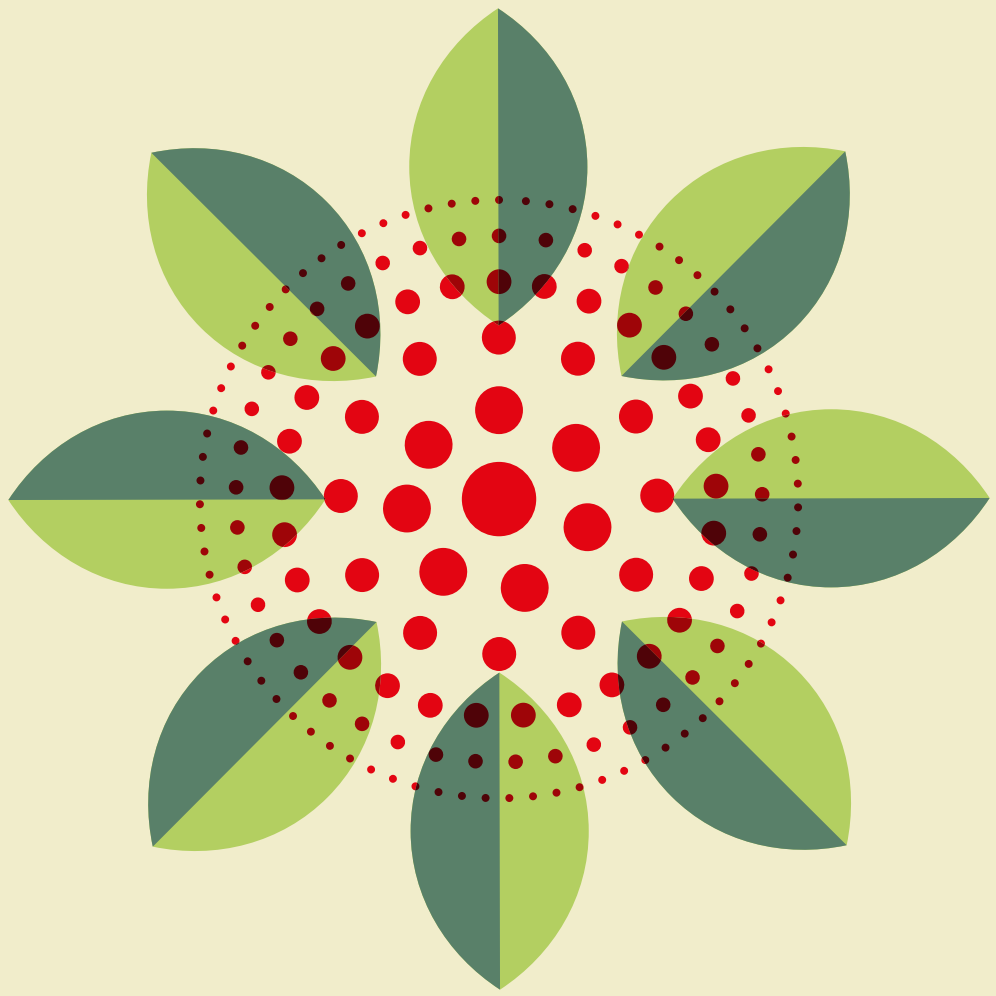
- RIEGA CON CIENCIA
- TALLERES SOBRE APLICACIONES BIOTECNOLÓGICAS EN LA INVESTIGACIÓN AGROALIMENTARIA
- TALLERES TECNOLÓGICOS DEL SERVICIO DE APOYO A LA INVESTIGACIÓN TECNOLÓGICA (SAIT) DE LA UPCT
- TECNOLOGÍA PARA EL OCÉANO
- TECNOLOGÍAS INTERACTIVAS PARA LA MONITORIZACIÓN EL MEDIO AMBIENTE

Actividades Fundación Séneca

f SéNeCa⁽⁺⁾

Agencia de Ciencia y Tecnología
Región de Murcia





STEMoteka

Gran área lúdica al aire libre, que acoge multitud de juegos colaborativos y actividades de aprendizaje basado en la resolución de problemas. Este año la STEMoteka viene cargada de novedades, incorporando nuevos retos de construcción, puzzles, capacidad visual y un área dedicada a los más pequeños para empezar a despertar en ellos la curiosidad

■ SESIÓN ESPECIAL PARA ESTUDIANTES EL VIERNES 24

Enrédate con el taller de juegos topológicos

Las matemáticas también se pueden tocar y experimentar. A través de retos prácticos descubriremos cómo los algoritmos y la capacidad espacial son clave para resolver problemas. Al final, cada participante construirá un juego topológico para llevar a casa.

■ LA INGENIOTEKA

Un clásico en la Secyt. Incorporamos nuevas propuestas de juego y nuevos retos a resolver. Disfruta de esta actividad solo o en compañía. Reta a tu mente y haz saltar tus neuronas.

Desde las 17:00h del viernes 24, a las 14:00h del domingo 26, junto al stand de la Fundación Séneca. Hasta llenar aforo. Para todos los públicos

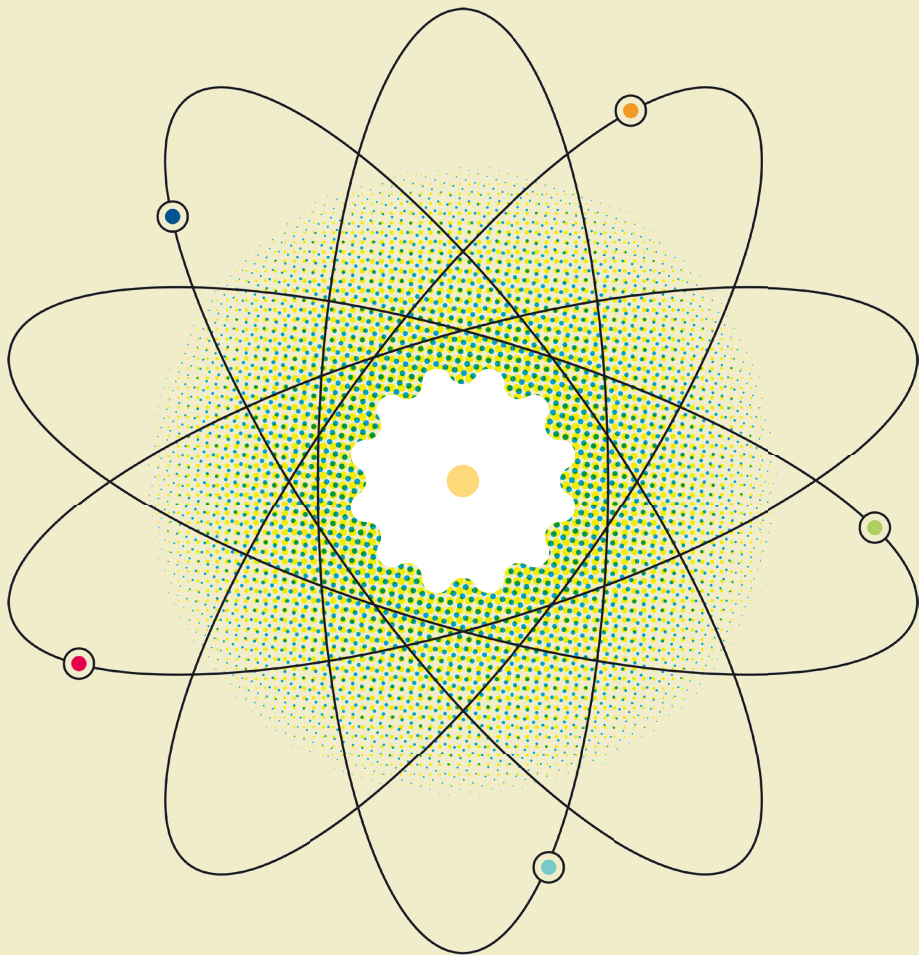
TALLERES Y DEMOSTRACIONES AL AIRE LIBRE

■ TENSIÓN SUPERFICIAL. LA MAGIA DE LAS BURBUJAS DE JABÓN

Las burbujas no son solo juegos: esconden un poder invisible que mantiene unidas sus paredes brillantes. ¡La ciencia también puede ser mágica!

■ EL ORDENADOR BINARIO

Descubre cómo funciona la electrónica de nuestras vidas: tablets, ordenadores, consolas, móviles, etc.



Talleres Séneca

Jóvenes Científicos

*Inscripciones: en esta web a partir del lunes 20 de octubre a las 9:00 h.
Los talleres se realizarán en el stand de la Fundación Séneca,
en el Jardín del Malecón (entrada por Plano de San Francisco)*

■ CREA TU PELÍCULA

En este taller los estudiantes realizarán un proyecto de creación de una película animada con la técnica cinematográfica de Stop Motion, donde aprenderán conceptos relacionados con la creación de historias, el diseño de escenarios y personajes junto con el desarrollo de la técnica y sus características.

*Para niñ@s + de 6 años
Viernes 24 a las 17:20 horas
Domingo 26 a las 11:30 h*

■ PROGRAMA MÚSICA Y LUZ

Crearemos efectos de luz y sonido con el procesador HaloCode, programando diferentes patrones de colores cambiantes que reaccionan con el sonido de la música.

*Para niñ@s + de 10 años
Viernes 24 a las 18:30 h*

■ ADIVINA TU EDAD CON IA

Los participantes aprenderán a programar una aplicación que será capaz de adivinar su edad por medio de bloques de programación combinando números y conceptos matemáticos de forma divertida.

*Para niñ@s + de 9 años
Viernes 24 a las 19:45 h*

■ CREA Y ENTRENA MODELOS DE IA

A través de diferentes herramientas enseñaremos cómo entrenar una máquina de inteligencia artificial para que sea capaz de reconocer imágenes o texto de diferentes categorías. Crearemos en un sencillo entorno de aprendizaje guiado para entrenar modelos de aprendizaje automático, que sean capaces de identificar texto, números o imágenes.

*Para niñ@s a partir de 11 años.
Sábado 25 a las 11:10 h*

■ CIRCUITOS ELECTRÓNICOS

Daremos los primeros pasos en el mundo de la electrónica, combinando portapilas, motores, altavoces, hélices, interruptores, portabombillas con bombillas, imanes, etc. Crearemos circuitos y comprobaremos cómo funciona la electricidad.

*Para niñ@s + de 6 años
Sábado 25 a las 12:30 h
Domingo 26 a las 12:50 h*

■ TUS DIBUJOS COBRAN VIDA

Combinaremos la coloración física con la genial tecnología de realidad aumentada, para crear una experiencia atractiva, educativa y mágica.

Comprobaremos cómo los dibujos cobran vida y podremos interactuar con ellos.

*Para niñ@s + de 6 años
Sábado 25 a las 17:30 h*

■ INICIACIÓN AL DISEÑO GRÁFICO

Crea imágenes y diseños utilizando una tableta gráfica y un lápiz digital. Te adentrarás en el mundo de la ilustración, creando bocetos, ilustraciones, etc.

*Para niñ@s + de 8 años
Sábado 25 a las 18:50 h*

■ PROGRAMA TU PROPIA APP

App Inventor está diseñado para programar aplicaciones sencillas pero totalmente funcionales para smartphones y tablets de dispositivos Android o iOS. Los participantes utilizarán un software de programación

profundamente visual e intuitivo, que funciona con un lenguaje de programación basado en bloques.

Para niñ@s + de 9 años
Sábado 25 a las 20:00 h

■ COPA MOLONA, MULTI FRUTI Y MUCHO MÁS.

TALLER DE COCINA.

En esta receta usaremos diferentes tipos de frutas naturales de temporada, así como frutas presentadas en productos elaborados como mermelada y yogurt. Juagaremos con tipos de cortes, colores y texturas, rallaremos y coronaremos la misma con un puñado de palomitas de maíz que cocinaremos en el momento.

Observaremos los granos de maíz, que en su interior contienen almidón y un poquito de agua, y descubriremos por qué explotan al someterlos a una temperatura alta. ¡Cuando haces POP, YA NO HAY STOP!

Para niñ@s de 5 a 8 años
Viernes 24 a las 17:30 h y 19:55 h

Para niñ@s de 7 a 12 años
Viernes 24 a las 18:40 h

■ TORTITAS ESPACIALES.

TALLER DE COCINA.

Ahora es el turno de una masa sencilla que prepararemos pesando y midiendo ingredientes, entre ellos huevos frescos, y descubriremos los secretos que esconden. La levadura química convertirá la masa en una esponja mágica que llenará de burbujas y espuma la masa y al cocinarla conseguirá que se ponga “más gordita”. Pero le daremos un toque “espacial” a la masa, coloreándola antes de cocinarla y, una vez hecha, podremos crear nuestra propia luna llena o media luna con ayuda de cortadores, sin olvidarnos de cubrirla de crema de cacao y decoraciones escogidas para la ocasión.

Para niñ@s de 5 a 8 años
Sábado 25 a las 18:40 h

Para niñ@s de 7 a 12 años
Sábado 25 a las 19:50 h

■ KUBOSHI: CÓMO CREAR COMPOSTAJE CASERO

El sistema de compostaje Kuboshi es un método anaeróbico que permite transformar la mayoría de los residuos orgánicos en abono de alta calidad, sin olores desagradables ni plagas, y que emplea un sistema accesible, práctico y científicamente riguroso. A diferencia del sistema de compostaje tradicional mediante oxidación, Kuboshi trabaja sin olores ni insectos, convirtiéndose así en una poderosa herramienta ecológica y de educación ambiental.

En este taller los participantes se convierten en protagonistas del proceso biotecnológico del compostaje, transformando residuos orgánicos en compost y un lixiviado para fertilizar cualquier huerto escolar o familiar. Será una experiencia única y fascinante, donde la ciencia se pone en acción y se abordan desafíos del presente.

*¡NOVEDAD!! Para ADULTOS (profesores, padres, y público adulto en general)
Sábado 25 a las 11:20 h
Para niñ@s de más de 12 años
Sábado 25 a las 12:40 h*

■ NENDO DANGO O BOMBAS DE VIDA

Los participantes serán protagonistas en la lucha contra el cambio climático mediante la elaboración de bolas de arcilla con semillas y otros ingredientes que utilizarán para la restauración ecológica de espacios degradados de su entorno.

*Para niñ@s de más de 4 años
Viernes 24 a las 18:20 h*

■ ECO-MACETO HUERTO

Los participantes aprenderán a cultivar verduras comestibles en su terraza, balcón o patio. Una técnica sencilla, ecológica y productiva para obtener parte de nuestro alimento, al tiempo que cuidamos de nuestro entorno.

*Para niñ@s de más de 4 años
Viernes 24 a las 19:35 h*

■ UNGÜENTOS TRADICIONALES

En este taller los participantes se convertirán en antiguos ungüentarios (predecesores de los conocidos boticarios). Aprenderán lo que es un ungüento y cómo se elabora. Siguiendo los pasos de nuestros

antepasados, y apoyándonos en la fitoterapia moderna, preparemos una fórmula para afecciones epidérmicas.

Para niñ@s de más de 8 años
Viernes 24 a las 17:10 h

■ ESTAMPACIÓN BOTÁNICA

Este taller tan especial acercará a los participantes al mundo de las plantas y sus pigmentos naturales a través de la técnica del Hapazome, esto es, estampación por presión con elementos vegetales).

Cada uno de los asistentes estampará su propia tote bag de algodón, utilizando hojas, pétalos y flores enteras para crear un diseño único.

Además de promover la creatividad y la expresión artística, fomentamos la curiosidad científica sobre el mundo de las plantas y los pigmentos naturales, desarrollamos la coordinación motriz a través del estampado manual y concienciamos sobre la sostenibilidad y el reciclaje textil, mostrando alternativas a los tintes sintéticos.

Para niñ@s entre 6 y 12 años
Sábado 25 a las 17:10 h, 18:25 h y 19:40 h
Domingo 26 a las 11:20 h y 12:40 h

■ POKÈNCIENCIA

TALLER ARTÍSTICO

Aprende las familias del mundo animal de la mano de los pequeños monstruos de bolsillo!

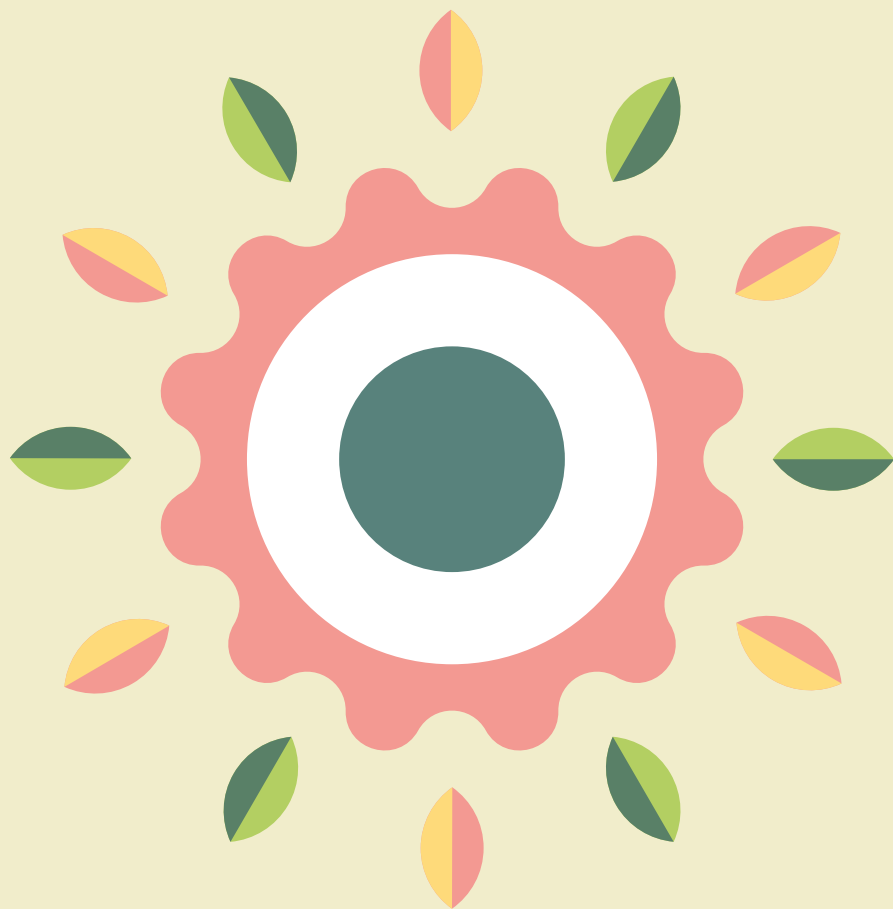
Para niñ@s entre 7 y 12 años
Sábado 25 a las 11:30 h y 12:50 h

■ ADN AL AZAR

TALLER ARTÍSTICO

Tira el dado del ADN y decide cómo se verá tu personaje! ¿Qué aspecto le deparará la genética?

Para niñ@s entre 7 y 12 años
Domingo 26 a las 11:45 h y 13:00 h



Cuentacuentos con Clara Sáenz de Tejada

■ CUENTOS LEONES.

El mundo está lleno de cuentos sorprendentes, desde la profunda selva hasta el helado polo norte, acompañamos en este viaje por las historias protagonizadas por animales parlantes, aventureros, inquietantes y valientes, que habitan todo el planeta y nos ayudan a entender que somos parte de la naturaleza.

Sesiones de cuentos de 50 minutos para público familiar, especialmente para niños entre 3 y 8 años.

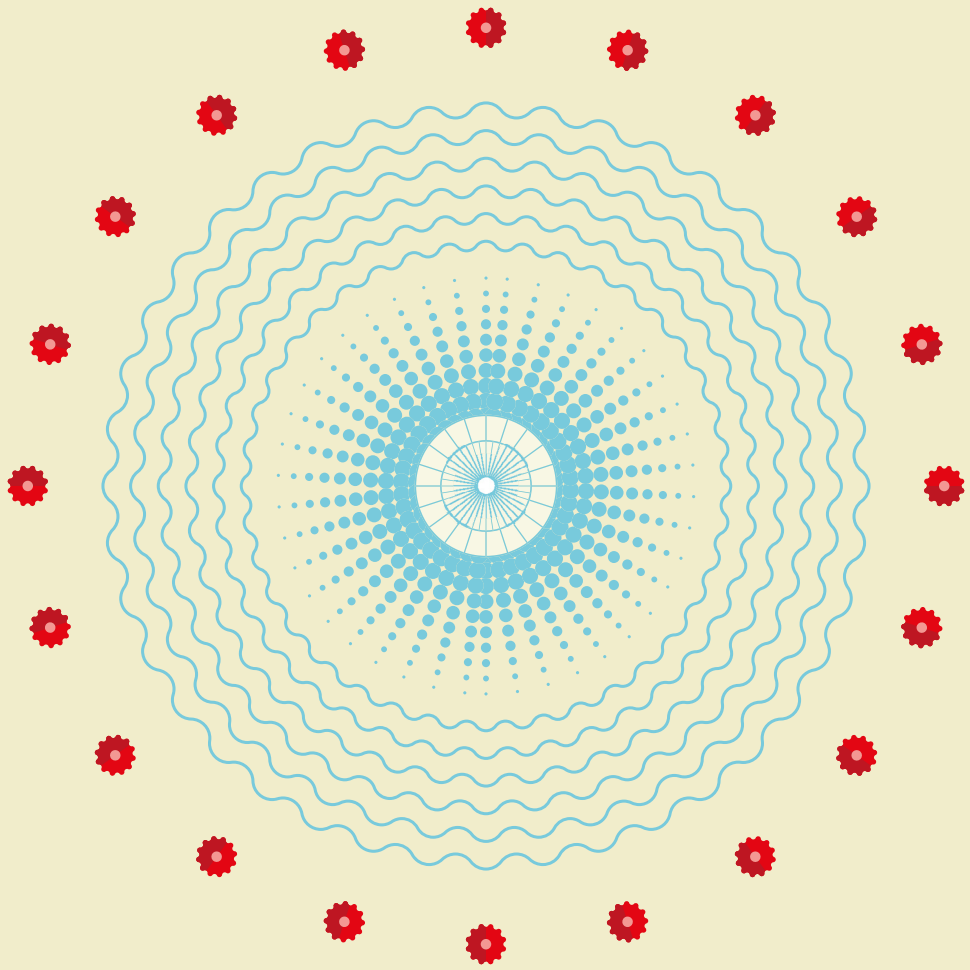
Sala de cuentacuentos, junto al Baobar.
Jardín del Malecón. No es necesaria inscripción.

Viernes 24: a las 18:00 h y 19:00 h

*Sábado 25: a las 12:00, 13:00, 18:00,
19:00 y 20:00 h*

Domingo 26: a las 12:00 y 13:00 h

Clara Sáenz de Tejada, narradora oral desde 1996, ha realizado cuentacuentos en la Biblioteca Regional de Murcia, Red Municipal de Bibliotecas de la Región de Murcia y en otras comunidades. Imparte cursos de narración en bibliotecas escolares, en CPRs y centros culturales. Narra en centros educativos, culturales, fiestas y jornadas de promoción lectora.



Ciencia a escena

■ **LO MEJOR DE MASTERCHEM, CON EL DIVULGADOR CIENTÍFICO DAVID MESEGUER.** Exhibición interactiva de química (Chemistry Show)

¡Una explosión de ciencia y diversión! El famoso concurso de química de la UM salta al escenario con una selección de sus mejores experimentos. Un espectáculo familiar que presenta algunas de las experiencias más increíbles, llamativas y divertidas que han triunfado en este exitoso certamen. Verán cómo la ciencia cobra vida con demostraciones espectaculares que sorprenderán a grandes y pequeños. Es la oportunidad perfecta para despertar la curiosidad de los niños y disfrutar en familia de un show lleno de buen humor, sorpresas e interacción. ¡Dejen la quimiofobia en casa y vengan a descubrir el lado más sorprendente de la química!

Viernes 24 a las 10:00 h

Sábado 25 a las 11:30 h

Domingo 26 a las 11:15 h

■ **CIENCIA EN TUS MANOS**

El show donde lo cotidiano se vuelve extraordinario. Con Juan Pedro Martínez Lajara de Convientoafavor

¡Prepárate para ver la ciencia como nunca antes la has vivido! “Ciencia en tus manos” es un espectáculo que convierte objetos comunes en protagonistas de experimentos sorprendentes. A través de demostraciones visuales, dinámicas y llenas de energía, exploramos fenómenos como:

- Ondas que puedes ver y sentir
- Presión que desafía tu intuición
- Luz que se descompone en magia

Ideal para todas las edades, este show une entretenimiento y aprendizaje en un formato pensado para despertar la curiosidad, provocar asombro y demostrar que la ciencia está... ¡en tus propias manos!

Viernes 24 a las 11 h

■ TECHNOVATION LIVE DE TALENTO STEAM

Technovation Live es un encuentro inspirador que muestra el poder transformador de la tecnología en manos de las jóvenes. A través de historias reales de equipos Technovation, se conocerán proyectos que utilizan aplicaciones e inteligencia artificial para resolver problemas del mundo real. Además, se presentará cómo participar en Technovation Girls 2026, una iniciativa que invita a niñas y adolescentes a imaginar, crear y transformar su entorno mediante la innovación tecnológica.

Viernes 24 a las 12:00 h

■ GRITA CAMPAÑA POR LA VIDA. FFIS

Bajo el lema “GRITA”, la SECYT 25 acoge una actividad que une arte, redes sociales y ciencia para abordar un tema crucial: la prevención del suicidio en adolescentes. Con la idea fuerza de romper el silencio, esta propuesta invita a compartir el malestar emocional y a hablar abiertamente sobre la salud mental. Porque gritar no es un signo de debilidad, sino una forma

de conectar, de pedir ayuda y de sentirse acompañado.

La iniciativa contará con un vídeo de la influencer Kalonbay, una performance del ballet Metalte y una dinámica participativa guiada por profesionales de salud mental, en la que los jóvenes podrán interactuar mediante un código QR que los llevará a un juego y a un posterior debate. Una experiencia que combina arte, emoción y tecnología para recordar a los más jóvenes que cuidar la mente también es ciencia, y que hablar puede salvar vidas.

Viernes 24 a las 13:00 h

■ ABELMAGIA

Prepárate para sorprenderte con Abel Magia, donde lo imposible cobra vida ante tus ojos. Trucos, ilusión y humor se mezclan para llevarte de lo cotidiano a lo extraordinario. Un show que despierta el asombro hace sonreír, y te recuerda que creer también es divertido.

Sábado 25 a las 13:00 h

Domingo 26 a las 12:15 h

■ MAGIA CIENTÍFICA CON MUDIC (UMH)

¡Un espectáculo para toda la familia donde la magia y la ciencia se encuentran! Descubre trucos sorprendentes mientras aprendemos cómo funcionan, con explicaciones científicas divertidas que te harán decir “¡wow!”. Una experiencia entretenida, educativa y llena de sorpresas para grandes y pequeños.

Sábado 25 a las 19:00 h

■ ENCUENTRO CON DANIEL TORREGROSA

Una charla en persona con Daniel Torregrosa. Descubre historias, curiosidades y reflexiones sobre ciencia y tecnología contadas de manera cercana y entretenida, una oportunidad única para aprender y compartir en directo.

Daniel Torregrosa es químico, divulgador científico y escritor con una destacada trayectoria en la divulgación de la ciencia. Es autor de varios libros, entre ellos El olor de las almendras amargas y Química asombrosa, donde explora la historia y las curiosidades de compuestos químicos cotidianos.

Su estilo accesible y riguroso le ha valido reconocimientos como el Premio Tesla de divulgación científica en 2017 y la Distinción San Alberto Magno en 2019. Además, ha participado en programas como A hombros de gigantes de RNE y es colaborador habitual de la revista Muy Interesante. Actualmente, Torregrosa es vocal de la Real Sociedad Española de Química en la Región de Murcia y docente en el Aula Senior de la Universidad de Murcia.

Viernes 24 a las 18:00 h

■ HABLA CON TU CIENTÍFICO FAVORITO CON LUCÍA ALMAGRO (DIARIO DE UNA CIENTÍFICA)

A través de una llamada en directo, podrás hablar con la neurocientífica y divulgadora Lucía Almagro, muy activa en Instagram y TikTok con más de 100.000 seguidores. Lucía participará en la SECYT 25 acercando la ciencia del cerebro con un enfoque humano, claro y cercano. A través de ejemplos cotidianos y un lenguaje accesible, nos invita a descubrir cómo funciona la mente, desmonta mitos sobre la neurociencia y de-

muestra que entender el cerebro también es una forma de conocernos mejor.

Sábado 25 a las 12:45 h

■ HABLA CON TU CIENTÍFICO FAVORITO CON JAVIER SANTAOLALLA

Participa en una videollamada exclusiva donde podrás charlar con el doctor en física e ingeniero Javier Santaolalla sobre ciencia, curiosidades del universo y su experiencia en el CERN, donde contribuyó al descubrimiento del bosón de Higgs. Con más de 2,5 millones de seguidores en redes sociales, Javier es conocido por su estilo cercano y su capacidad para explicar la ciencia de forma divertida y accesible. No pierdas la oportunidad de conversar con uno de los divulgadores científicos más influyentes de habla hispana.

Domingo 26 a las 13:00 h

■ CONCURSO DE MONÓLOGOS CIENTÍFICOS

Organizado por el IES Floridablanca, es un concurso que va ya por su séptima edición. El futuro de la divulgación científica se sube al escenario con este concurso de monólogos científicos. Los estudiantes de ESO y Bachillerato de diversos centros educativos de la Región de Murcia demostrarán su creatividad y pasión por la ciencia, abordando temas fascinantes como los agujeros negros, la física cuántica, la inteligencia artificial o la geometría de la danza.

En solo 3 minutos de monólogo, estos jóvenes divulgadores combinarán humor, arte y ciencia, ofreciendo una muestra inspiradora de talento juvenil. Un jurado profesional otorgará los premios finales, reconociendo el ingenio y la habilidad de los científicos del mañana. ¡No te pierdas esta oportunidad de descubrir a las futuras voces de la ciencia!

Sábado 25 a las 18:00 h

■ RAÍZ DE 5 CON SANTI GARCÍA CREMADES Y ÁLVARO RABADÁN

El programa Raíz de 5, el más hipotenuso de Radio 5, es una aventura semanal para descubrir cómo las matemáticas están escondidas en todo lo que hacemos.

Dirigido por el divulgador Santi García Cremades, combina historia, curiosidades, entrevistas, humor y música para “poner la mente en la de Pitágoras, Gauss o los compositores”.

Sábado 25 a las 20:00 h

■ CONCIERTO CON “RUTO NEÓN”

Prepárate para vibrar con la energía de Ruto Neón. Música, luces y tecnología se fusionan en un show donde la ciencia también tiene ritmo. Sonidos electrónicos, visuales hipnóticos y mucha actitud para cerrar el día por todo lo alto.

Sábado 25 a las 20:30 h

■ CONCIERTO CIERRE DE LA SECYT25 CON “A MARES”

Déjate llevar por la frescura de A Mares, un grupo que mezcla ritmo, emoción y buenas vibras. Sus canciones fluyen como las olas: llenas de energía, cercanas y con un mensaje que conecta. Música para sentir, bailar y celebrar juntos la ciencia, la vida y el mar.

Domingo 26 a las 13:30 h

■ BLOOBUSTERS. CAZADORES DE GAZAPOS TECNOLÓGICOS

¿Es posible todo lo que vemos en las películas? Los UPCT-Bloobusters, cazadores de gazapos científicos, os mostramos los fallos científicos y tecnológicos que aparecen en el cine de una manera amena y divertida. Proyectaremos escenas de películas, debatiremos sobre si lo que sucede podría ocurrir en la vida real o no y, con la inestimable colaboración de nuestro público, realizaremos un experimento para comprobarlo.

Viernes 24 a las 19:00 h

■ **CIENCIA A ESCENA, ENTREVISTAS EN DIRECTO A PARTICIPANTES DESTACADOS DE LA SEMANA DE LA CIENCIA.**

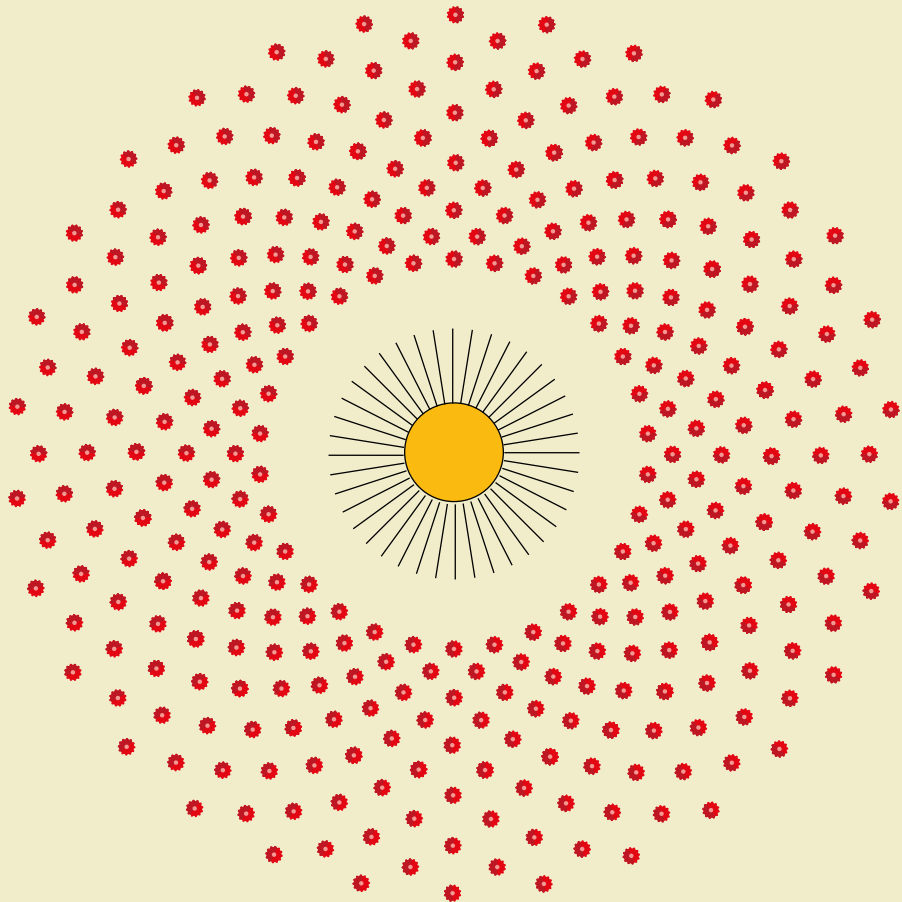
Viernes 24 a las 17:00 h

Sábado 25 a las 11:00 y 17:00 h

■ **BINGO MUSICAL CIENTÍFICO**

Actividad interactiva de divulgación científica en formato de bingo musical, en la que el público dispone de cartones con títulos de canciones relacionadas con la ciencia (como The Scientist de Coldplay o Lucha de Gigantes de Antonio Vega). A medida que suenan, se explican sus referencias científicas —física, biología, astronomía o tecnología— combinando música, cultura y divulgación de forma amena y participativa.

Viernes 24 a las 20:00 h



Planetario en vivo

El planetario es una cúpula de 7 metros de diámetro por 4 de alto, con un aforo de 30 personas si hay adultos.

El planetario funciona como una auténtica máquina del tiempo que viaja por el espacio, proyectando en el interior de la cúpula imágenes realistas del cielo de Murcia, de los planetas del Sistema Solar y de muchos otros objetos celestes. El astrónomo maneja los mandos en directo, mientras el público o el alumnado interaccionan con él, en un ambiente gamificado, manejando una variedad de herramientas y recursos digitales para sorprender y motivar los aprendizajes de diversos conceptos.

Las sesiones serán diferentes en función de las características del público que asista en cada momento concreto. En este sentido, habrá sesiones especiales para niños de hasta 7 años, mixtas, adaptadas al nivel

infantil con contenidos para todas las edades, o bien sesiones de experto, cuando el público lo solicite. Siempre serán sesiones en directo, a cargo de nuestro máster en astronomía y astrofísica, máster en comunicación científica y experto divulgador en sesiones de planetario desde 1994.

Las entradas se recogen en la misma puerta del Planetario, junto al Baobar en el Jardín Botánico del Malecón.

Horarios de los pases:

Viernes 24

***10:15, 11:00, 11:45, 12:30 y 13:15 h,
17:15, 18:00, 18:45, 19:30 y 20:15 h***

Sábado 25

***11:15, 12:00, 12:45 y 13:30 h,
17:15, 18:00, 18:45, 19:30 y 20:15 h***

Domingo 26

10:15, 11:00, 11:45, 12:30 y 13:15 h



Organiza



Colabora



#secyt²⁵