

Murcia



► **MUCHA EMOCIÓN**, en el desenlace del II Concurso Lluvia de Ideas que congregó a decenas de personas en los alrededores del recinto. **1** Uno de los organizadores da el visto bueno, tras comprobar que el huevo ha resistido el golpe. **2** Uno de los participantes en el concurso, con el artilugio elaborado por él en las manos. **3** En la final del concurso los huevos se lanzaron desde una altura de nueve metros y dos de ellos fueron los que resistieron la caída sin romperse. **4** El encargado de soltar el dispositivo, en este caso a una altura de ocho metros, en los últimos momentos del concurso celebrado ayer en el recinto ubicado en el jardín del Malecón. **5** El mismo artilugio y la misma persona, en este caso desde una altura de nueve metros, poco antes de dejar caer uno de los diseños finalistas al suelo. **FOTOS DE JUAN CABALLERO**

Ciencia y diversión. Un total de 14 niños participaron ayer en el II Concurso Lluvia de Ideas, una de las actividades más curiosas de La Semana de la Ciencia y Tecnología 2010. Con el objetivo de fomentar la creatividad de los más pequeños, se premiaba a aquellos que crearan un mecanismo que amortiguara la caída de un huevo duro y evitara su rotura al ser lanzado desde nueve metros. Dos escolares lo consiguieron.

Huevos duros de altos vuelos

Antonio Martínez

La ciencia no tiene que estar reñida con la diversión, ni mucho menos. Buena prueba de ello es el II Concurso Lluvia de ideas, una de las actividades enmarcada dentro de la Semana de la Ciencia y la Tecnología de la Región de Murcia 2010, que se celebró ayer en el jardín del Malecón de Murcia.

Un total de 14 diseños se presentaron al concurso, todos ellos con la ilusión de que su huevo fuera aguantando golpe tras golpe. Una grúa era la encargada de subir los 'inventos' hasta la altura correspondiente, para desde allí ser arrojados por los organizadores del evento. En primer lugar, se lanzaron desde cinco metros de altura, luego desde seis, y más tarde desde ocho metros, hasta que quedaron únicamente cuatro diseños finalistas.

Fue entonces cuando la grúa subió hasta su altura tope, los nueve metros. Los cuatro artilugios más eficaces, equipados con globos, cuerdas de plástico, lana, papel celo y otros muchos materiales, fueron lanzados uno a uno, ante la

atenta mirada de más de un centenar de personas y, por su puesto, de los jóvenes inventores.

Finalmente, los huevos de dos de ellos aguantaron la caída desde casi cuatro pisos de altura. Todo un éxito para los pequeños, que recibieron un Scalextric como regalo cada uno.

Premio a la originalidad

A través del concurso, además de la resistencia, desde la organización se quiso premiar también la creatividad de los participantes en el diseño del dispositivo, independientemente del resultado que éste obtuviera en la prueba. El prototipo llamado 'Huevín Atomic', fue el vencedor en esta categoría.

Ésta ha sido una de las últimas actividades celebradas dentro de la Semana de la Ciencia y la Tecnología, que ayer echó el telón en Murcia. Cientos de personas han visitado durante los cuatro días que ha durado el evento los stands ubicados en el jardín del Malecón, en donde especialmente los más pequeños han podido disfrutar, al tiempo que aprendían sobre ciencia y tecnología.

La SECYT ha estado organizada por la consejería de Universi-



Las creaciones ganadoras. 'Flotaglobo' y 'El huevo de Spiderman'

► Los dos vencedores del concurso fueron Antonio Enrique Coll Meseguer (a la izquierda), del Colegio Público Nuestra Señora de Atocha, de siete años de edad y cuyo artilugio llevaba por nombre 'Flotaglobo'. Como su propio nombre indica su diseño estaba formado por muchos globos, además de por lana. El otro vencedor fue Adrián Hoyos (a la derecha), de diez años y estudiante del Colegio Nuestra Señora de la Arrixaca, que llamó a su creación 'El huevo de Spiderman'.

dades, Empresa e Investigación a través de la **Fundación Séneca**-Agencia de Ciencia y Tecnología de la Región de Murcia y ha contado

con la colaboración de universidades, centros de investigación, hospitales, academias, centros educativos, centros tecnológicos,

asociaciones empresariales, centros dedicados a la ciencia recreativa, compañías de teatro... y así hasta un total de 60 instituciones.